

Direitos do Autor

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e programa é protegida pelas leis de direito do autor internacionais com todos os direitos reservados. Nem este manual nem o material contido aqui podem ser reproduzidos sem um consentimento escrito do autor.

© Copyright 2012

Cláusula de Desesresponsabilização

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem aviso prévio. O fabricante não tem representações ou garantias em relação ao conteúdo aqui descrito e não se responsabiliza especificamente por qualquer garantia implicada de comercialização ou ajuste para qualquer objectivo em particular. O fabricante reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações periodicamente no conteúdo aqui descrito sem obrigação de fabricante de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou alteração.

Reconhecimento de Marca Registada

Kensington é uma marca registada americana da ACCO Brand Corporation com registos emitidos e aplicações pendentes em outros países.



HDMI, o Logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e noutros países.

Todos os outros nomes usados neste manual são de propriedades de seus respectivos proprietários e são reconhecidas.

Informações Importantes de Segurança

Importante:

Recomenda-se ler esta secção cuidadosamente antes de usar o projector. Estas instruções de segurança e uso asseguram o uso do aparelho por muitos anos com segurança. Guarde este manual para referência futura.

Símbolos Usados

Símbolos de aviso são usados na unidade e neste manual para o alertar sobre situações perigosas.

Os seguintes estilos são usados neste manual para o alertar sobre informações importantes.

Nota:

Contém informações adicionais sobre o assunto em questão.

Importante:

Contém informações que devem ser observadas.

Cuidado:

O alerta sobre situações que podem danificar a unidade.

Aviso:

O alerta sobre situações que podem danificar a unidade, criar ambiente perigoso ou causar lesão.

O manual contém peças e itens de componentes nos menus OSD que são escritos em negrito como neste exemplo.

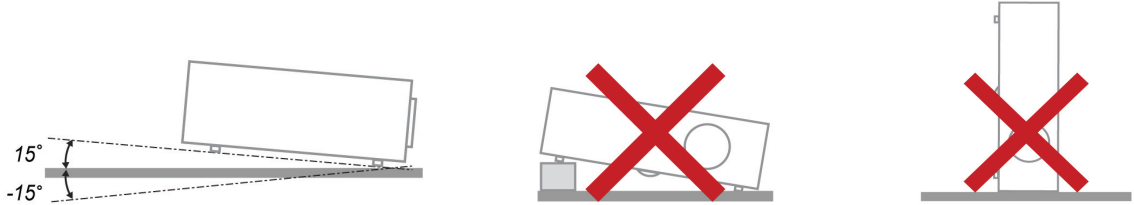
“Prima o botão **Menu** no controlo remoto para abrir o menu **Principal**.”

Informações Gerais de Segurança

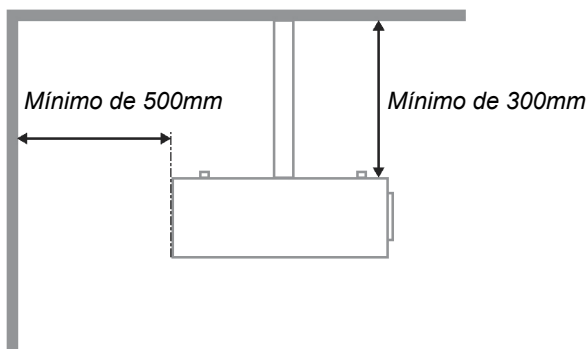
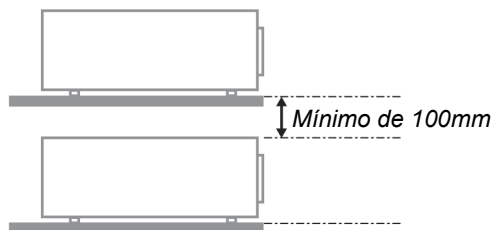
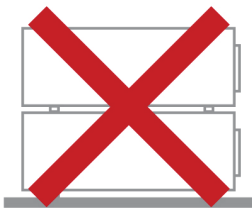
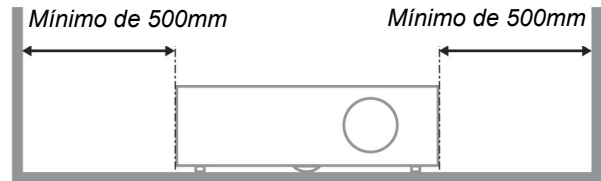
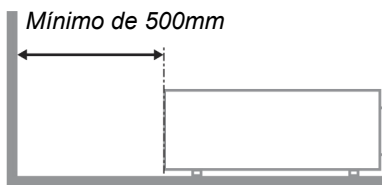
- Não abra a caixa. Além da lâmpada de projecção, não deve reparar nenhuma parte interna por pessoal não qualificado. Para o reparo, contacte pessoal qualificado.
- Siga todos os avisos e precauções neste manual e na caixa da unidade.
- A lâmpada de projecção é extremamente brilhante conforme o desenho. Para evitar lesão as vistas, não olhe dentro da lente quando a lâmpada estiver ligada.
- Não coloque a unidade numa superfície, carrinho ou stand instável.
- Evite usar o sistema próximo de água, na luz solar directa ou próximo dum dispositivo de aquecimento.
- Não coloque quaisquer objectos pesados, tal como livros ou bolsas, em cima da unidade.

Aviso de Instalação do Projector

- Coloque o projector na posição horizontal. O ângulo de inclinação do projector não deve exceder 15 graus nem deve ser instalado de qualquer outra forma excepto como montagem de tecto e da área de trabalho, caso contrário a vida útil da lâmpada pode diminuir dramaticamente.



- Deixe pelo menos 50 cm de espaço ao redor da ventilação de exaustão.



- Verifique se as ventilações de entrada não reciclam o ar quente da ventilação de exaustão.
- Ao utilizar o projector num espaço fechado, certifique-se de que a temperatura dentro da caixa não excede a temperatura especificada enquanto o projector se encontra em funcionamento e que as aberturas de entrada e saída de ar se encontram desobstruídas.
- Todas as caixas deverão passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projector não reutiliza o ar expirado, pois isso poderá originar o encerramento do dispositivo mesmo que a temperatura da caixa se encontre dentro do intervalo aceitável.

Verificar o local da instalação

- Verifique se a tensão é estável, com ligação à terra e sem fugas de electricidade.
- Meça o consumo total de energia, que não deverá ser superior à capacidade de segurança, e evite problemas de segurança e curto-circuitos.
- Ligue o Modo de Altitude quando situado em áreas de elevada altitude
- O projector apenas pode ser instalado na posição normal ou invertido.
- Quando instalar o suporte, certifique-se de que não excede o limite de peso e que está firmemente fixado.
- Evite instalar próximo de condutas de ar condicionado ou subwoofers.
- Evite instalar em locais com altas temperaturas, arrefecimento insuficiente e muito pó.
- Mantenha o produto afastado de lâmpadas fluorescentes para evitar um funcionamento incorrecto causado por interferências de IV
- Instale o projector a uma altura superior a 200 cm para evitar danos.

Notas acerca do arrefecimento

Saída de ar

- Certifique-se de que a saída de ar está afastada a uma distância de 50 cm de qualquer obstrução para garantir um arrefecimento adequado.
- O local da saída de ar não deve estar situado em frente da lente de outro projector para evitar ilusões ópticas.
- Mantenha a saída afastada 100 cm, no mínimo, das entradas de outros projectores

Entrada de ar

- Certifique-se de que não existem objectos a bloquear a entrada de ar até uma distância de 30 cm.
- Mantenha a entrada afastada de outras fontes de calor
- Evite áreas com muito pó

Escolher um projector

Aplicação de atenuação das margens

A estabilidade, tal como o brilho, o equilíbrio de brilho e a lente, são aspectos importantes para a escolha de um projector.

- Um projector necessita de 30 a 60 minutos para um ajuste adequado.
- Após a substituição da lente, não deverá existir nenhuma distorção óptica, como distorções trapezoidais e barras.
- A lente de desmontagem rápida tem de estar firmemente instalada e o motor eléctrico não pode ser incorrectamente substituído. O ecrã não deve estar desviado numa utilização de longa duração ou durante o arranque ou encerramento do projector.
- Cores de seis eixos do projector (R, G, B, Y, C, W). As funções de ajuste do projector requerem: Matiz, Saturação, Ganho
- Aplicação de projecção vertical ou de 360 graus. É necessário VERIFICAR o design da lâmpada para evitar conflitos com o cliente.

Cabo HDMI

O sinal de atenuação das margens requer a utilização de transferência digital, os 4 pares de impedância da transferência TMDS requerem um diâmetro de 100 Ω , como indicado abaixo, para manter a qualidade do sinal:

- 5 M : AWG 26
- 10 M : AWG 24
- 15 M : AWG 22
- 20 M : AWG 22
- 25 M : AWG 22

Segurança da Alimentação

- Use somente o cabo de alimentação fornecido.
- Não coloque qualquer coisa no cabo de alimentação e num local fora do caminho de transeunte.
- Remova as baterias do controlo remoto quando armazenar ou não estiver em uso por um período prolongado.

Substituição da Lâmpada

Substituir a lâmpada pode ser perigoso se feito incorrectamente. Consulte *Substituição da lâmpada de projecção* na página 34 para obter instruções limpas e claras para este procedimento Antes de substituir a lâmpada:

- Desconecte o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada resfrie por aproximadamente uma hora.

Atenção:

Em raras situações, a lâmpada pode rebentar durante o funcionamento normal e originar a descarga de pó de vidro ou estilhaços pela saída de ventilação posterior.

Não inale nem toque no pó de vidro ou nos estilhaços. O desrespeito desta indicação pode resultar em ferimentos.

Mantenha sempre a face afastada da saída de ventilação para não sofrer ferimentos causados pelo gás e pelos fragmentos da lâmpada partida.

Limpeza do Projector

- Desligue o cabo de alimentação antes de limpar. Consulte *Limpar o projector* na página 37
- Permita que a lâmpada resfrie por aproximadamente uma hora.

Avisos de Regulamentos

Antes de instalar e usar o projector, leia as notificações regulatórias na *Conformidade regulamentar* secção da página 51.

Instruções Importante de Reciclagem:



A lâmpada dentro deste produto contém mercúrio. Este produto pode conter outros lixos electrónicos que podem ser perigosos se não eliminados correctamente. Recicle ou elimine de acordo com as leis locais, estaduais ou federais. Para obter mais informações contacte Electronic Industries Alliance na homepage WWW.EIAE.ORG. Para obter informações específicas de eliminação da lâmpada consulte a homepage WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicações de símbolo



ELIMINAÇÃO: Não use os serviços de recolha de lixo municipal ou doméstico para eliminação de equipamento electrónico e eléctrico. Os países CE exigem o uso de serviços de recolha de reciclagem separados.

Funções Principais

- *Unidade de peso leve e fácil de embalar e transportar.*
- *Compatível com todos os principais padrões de vídeo incluindo NTSC, PAL e SECAM.*
- *Uma taxa de brilho permite fazer apresentações durante o dia ou em locais iluminados.*
- *Suporta as resoluções até UXGA em 16,7 milhões de cores para proporcionar imagens claras e nítidas.*
- *A configuração flexível permite projecções de trás e frontais.*
- *Projecções de linha de visão permanece quadrada com correcção de distorção avançada para as projecções de ângulo.*
- *Fonte de entrada automaticamente detectada.*

Sobre este Manual

Este manual é indicado para os utilizadores e descreve como instalar e operar o projector DLP. Sempre que possível, as informações relevantes, tais como ilustração e sua descrição, são inseridas numa página. Este formato de impressão compatível com o meio-ambiente e o ajuda a economizar papel protegendo assim a protegê-lo. Recomenda-se imprimir as secções que são relevantes de acordo com suas necessidades.

Índice

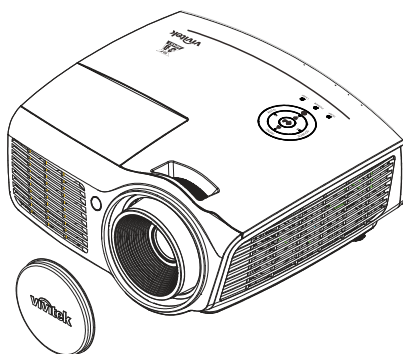
COMEÇAR A UTILIZAR	1
LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM	1
VISTAS DOS COMPONENTES DO PROJECTOR	2
<i>Vista frontal direita</i>	2
<i>Vista Superior — Botões e LED do Menu (OSD)</i>	3
<i>Vista traseira</i>	4
<i>Vista inferior</i>	5
COMPONENTES DO CONTROLO REMOTO.....	6
<i>Introdução das pilhas no controlo remoto</i>	8
ALCANCE DO CONTROLO REMOTO	9
BOTÕES DO PROJECTOR E DO CONTROLO REMOTO	9
INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO	10
LIGAR E DESLIGAR O PROJECTOR	10
DEFINIR A PALAVRA-PASSE DE ACESSO (BLOQUEIO DE SEGURANÇA)	12
AJUSTAR A ALTURA DO PROJECTOR	14
AJUSTAR O ZOOM, FOCAGEM E KEYSTONE	15
AJUSTAR O VOLUME	15
DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)	16
CONTROLOS DO MENU OSD	16
<i>Navegar pelo menu OSD</i>	16
DEFINIR O IDIOMA DO MENU OSD	17
VISÃO GERAL DO MENU OSD	18
VISÃO GERAL DOS SUBMENUS OSD.....	19
MENU IMAGEM.....	20
<i>Funções avançadas</i>	21
<i>Gestor de cor</i>	22
MENU COMPUTADOR.....	23
MENU VÍDEO/ÁUDIO	24
<i>Áudio</i>	25
MENU INSTALAÇÃO I.....	26
<i>Funções avançadas</i>	27
MENU DE INSTALAÇÃO II	28
<i>Funções avançadas</i>	29
<i>Reajuste de fábrica</i>	33
<i>Estado</i>	33
MANUTENÇÃO E SEGURANÇA	34
SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA DE PROJECCÃO	34
<i>Reiniciar o tempo da lâmpada</i>	36
LIMPAR O PROJECTOR	37
<i>Limpar a lente</i>	37
<i>Limpar a caixa</i>	37
UTILIZAR O BLOQUEIO KENSINGTON® E A BARRA DE SEGURANÇA	38
<i>Utilizar o Bloqueio Kensington®</i>	38
<i>Utilizar a barra de segurança</i>	38
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	39
PROBLEMAS E SOLUÇÕES COMUNS	39
SUGESTÕES PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	39
MENSAGENS DE ERRO LED	40
PROBLEMAS DE IMAGEM	40
PROBLEMAS COM A LÂMPADA	41
PROBLEMAS COM O CONTROLO REMOTO	41
PROBLEMAS DE ÁUDIO	41
REPARAR O PROJECTOR	42
PERGUNTAS E RESPOSTAS SOBRE HDMI	43

ESPECIFICAÇÕES	44
ESPECIFICAÇÕES	44
DISTÂNCIA E TAMANHO DA PROJECCÃO.....	45
<i>Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos</i>	45
TABELA DE TEMPORIZAÇÕES.....	46
DIMENSÕES DO PROJECTOR.....	50
CONFORMIDADE REGULAMENTAR.....	51
AVISO DA FCC	51
CANADÁ	51
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA	51

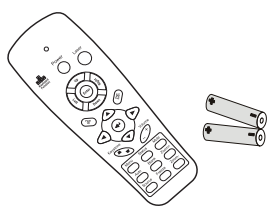
COMEÇAR A UTILIZAR

Lista de verificação da embalagem

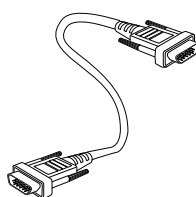
Retire cuidadosamente o projector da embalagem e verifique se a mesma contém os seguintes itens:



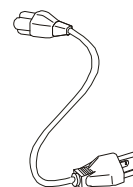
PROJECTOR DLP COM TAMPDA LENTE



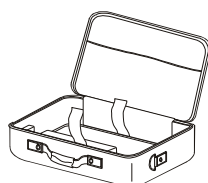
CONTROLO REMOTO
(COM DUAS PILHAS AAA)



CABO RGB



CABO DE ALIMENTAÇÃO



MALA DE TRANSPORTE
(OPCIONAL)



CD-ROM
(ESTE MANUAL DO
UTILIZADOR)



GUIA DE CONSULTA RÁPIDA



CARTÃO DE GARANTIA

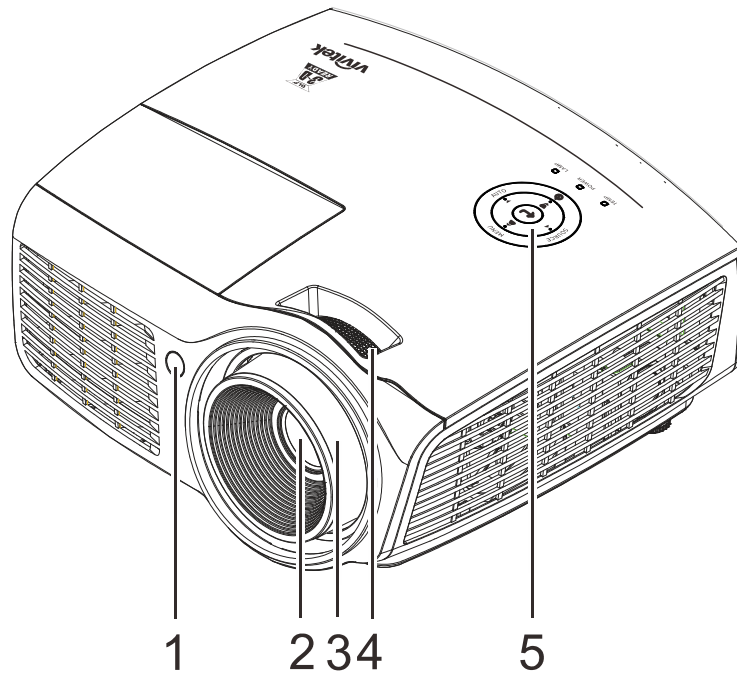
Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar. Recomendamos que guarde o material de embalagem original caso precise de devolver o equipamento durante o período de garantia.

Atenção:

Evite utilizar o projector em ambientes com pó.

Vistas dos componentes do projector

Vista frontal direita

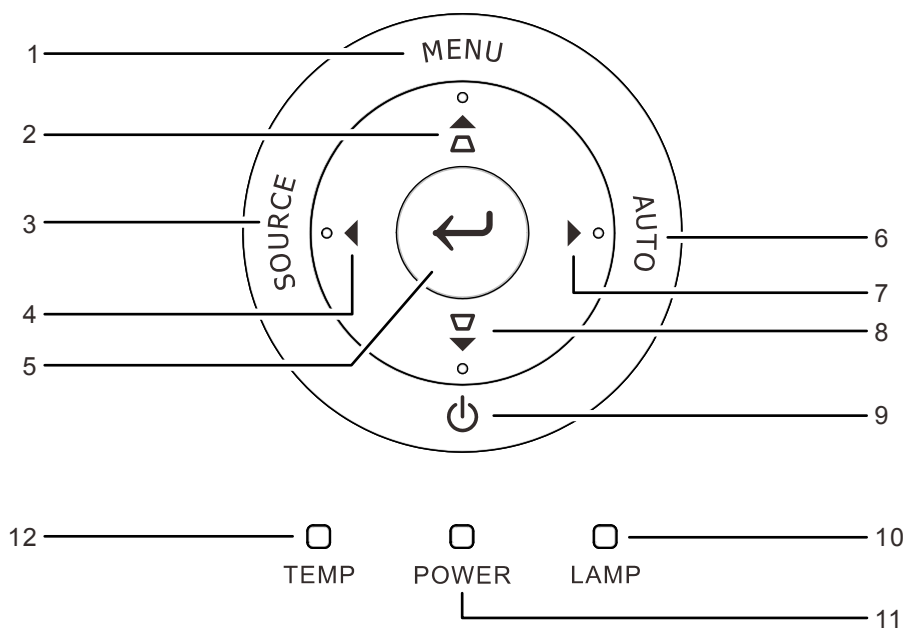


ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Receptor IV	Para receber o sinal IV proveniente do controlo remoto	
2.	Lente	Lente de projecção	
3.	Anel de focagem	Foca a imagem projectada	15
4.	Anel de zoom	Aumenta a imagem projectada	
5.	Botões de Função	Consulte a Vista Superior — Botão de alimentação e LED.	3

Importante:

As aberturas de ventilação do projector permitem uma boa circulação de ar, que arrefece a lâmpada do projector. Não bloqueie as aberturas de ventilação.

Vista Superior — Botões e LED do Menu (OSD)

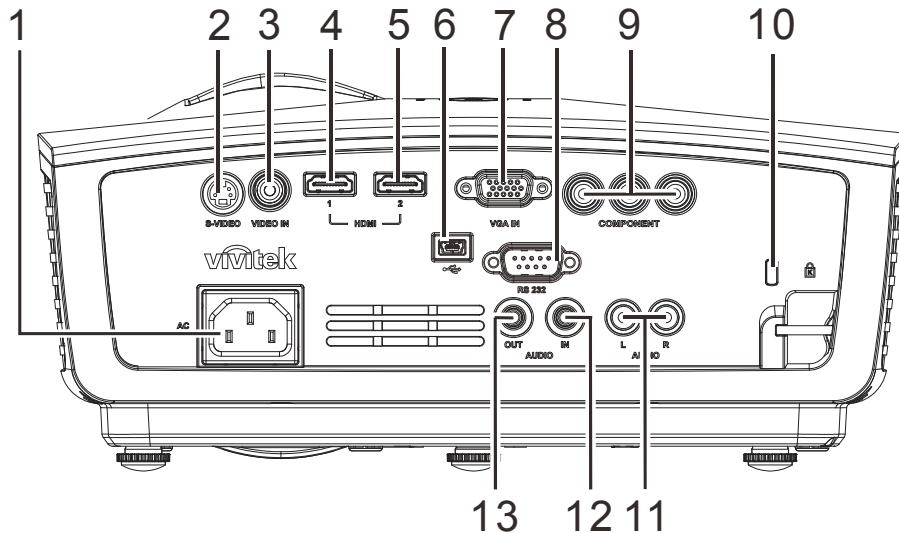



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO		CONSULTE A PÁGINA:
1.	MENU	Abre e fecha os menus OSD		16
2.	▲ (Cursor para cima) / + Distorção	Navega e altera as definições no Menu Rápido OSD – para a Distorção		16
3.	SOURCE (Fonte)	Aceder ao menu de Fonte de entrada		
4.	◀ (Cursor para a esquerda) / Volume -	Navega e altera as definições no Menu Rápido OSD – para o Volume		
5.	Confirmar	Aceder ou confirmar o item seleccionado do menu OSD		
6.	AUTO	Optimiza o tamanho da imagem, posição e resolução		
7.	▶ (Cursor para a direita) / Volume +	Navega e altera as definições no Menu Rápido OSD – para o Volume		16
8.	▼ (Cursor para baixo) / - Distorção	Navega e altera as definições no Menu Rápido OSD – para a Distorção		
9.	⏻ (Botão de energia)	Liga ou desliga o projector.		
10.	LED LAMP (Lâmpada)	Vermelho estático	Erro da lâmpada.	40
		Vermelho intermitente	Temperatura da lâmpada demasiado elevada	
11.	LED POWER (Energia)	Verde estático	Alimentação ligada	
		Verde intermitente	Sistema iniciado / arrefecimento / código de erro	
12.	LED TEMP (Temperatura)	Vermelho estático	Sobreaquecimento	

Vista traseira

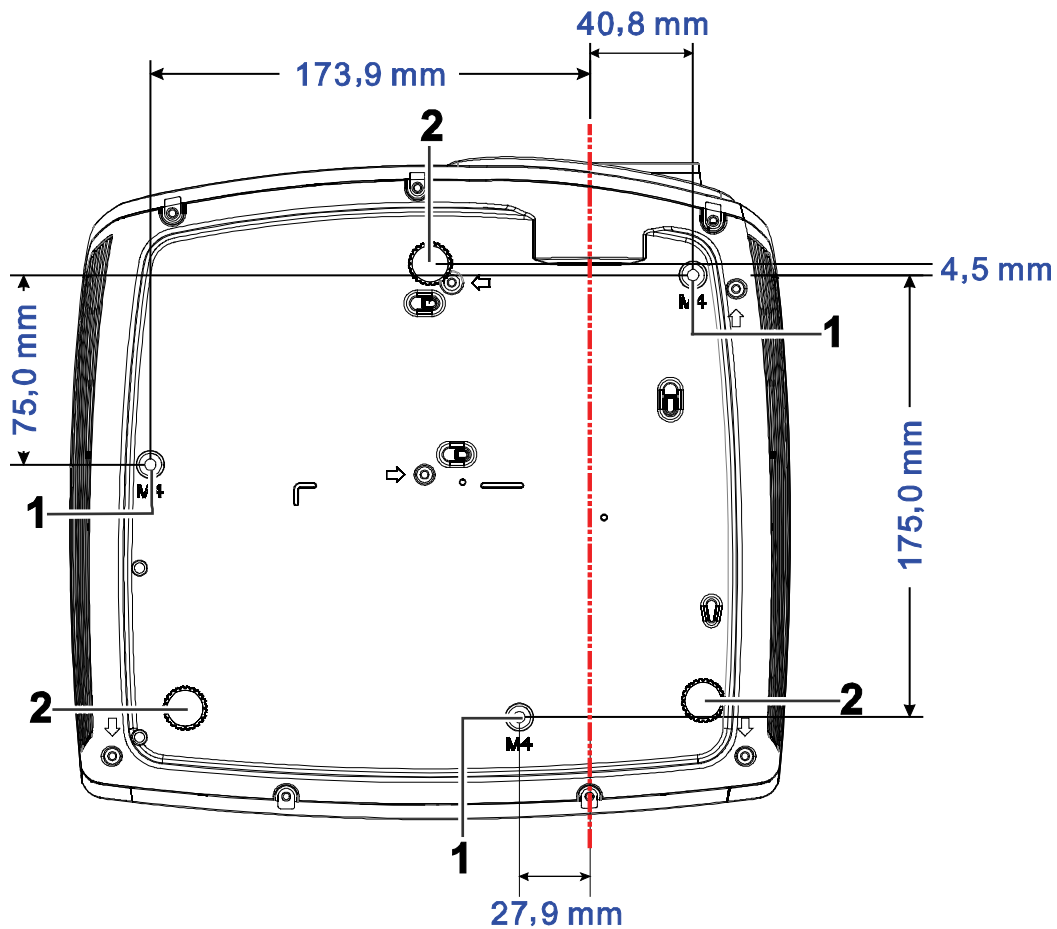
Aviso:

Como medida de segurança, desligue a alimentação do projector e dos dispositivos a ligar antes de efectuar as ligações.



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	ENTRADA AC	Para ligar o cabo de ALIMENTAÇÃO	10
2.	S-VIDEO	Ligar o cabo S-VIDEO a partir de um dispositivo de vídeo	
3.	ENTRADA DE VÍDEO	Ligar o cabo de VÍDEO COMPOSTO a partir de um dispositivo de vídeo	
4.	HDMI 1	Ligar o cabo HDMI a partir de um dispositivo HDMI	
5.	HDMI 2	Ligar o cabo HDMI a partir de um dispositivo HDMI	
6.	 (USB)	Ligar um cabo USB a partir de um computador	
7.	ENTRADA VGA	Ligar o cabo RGB a partir de um computador	
8.	RS-232C	Para ligar o cabo de porta série RS-232 do controlo remoto	
9.	COMPONENTE	Ligação de um cabo Componente a partir de um dispositivo de vídeo componente	
10.	Bloqueio do tipo Kensington Lock	Sistema de segurança Kensington® para prender o dispositivo a um objecto fixo	38
11.	ENTRADA DE ÁUDIO (E e D)	Ligar os cabos de ÁUDIO a partir de um dispositivo de áudio	
12.	ENTRADA DE ÁUDIO	Para ligar o cabo de ÁUDIO proveniente de um dispositivo de entrada de sinal	
13.	AUDIO OUT (SAÍDA DE ÁUDIO)	Ligação de um cabo de áudio a um amplificador de áudio	

Vista inferior



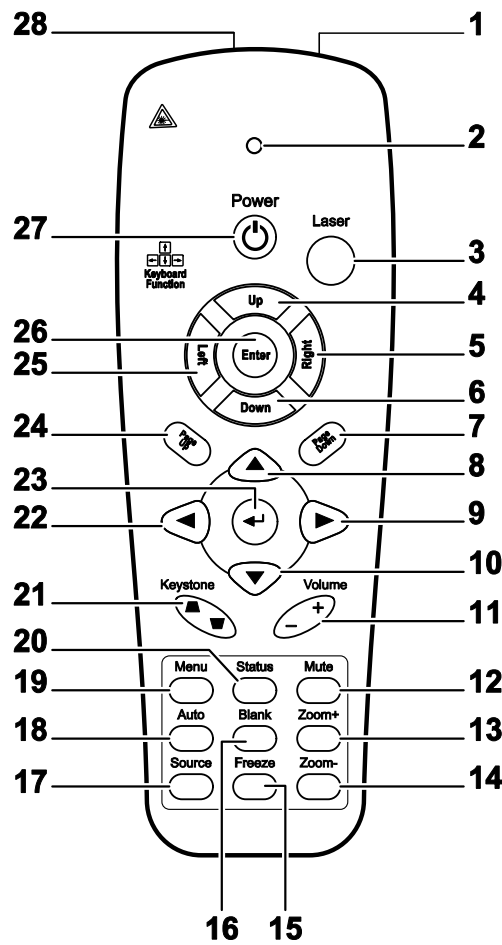
ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Orifícios para montagem no tecto	Contacte a loja onde comprou o projector para mais informação sobre como montar o projector no tecto	
2.	Botão de ajustamento de inclinação	Rodar o botão para ajustar o ângulo do projector.	14

Nota:

Quando proceder à instalação, utilize apenas suportes de montagem no tecto aprovados pela UL. Para instalações no tecto, utilize suportes de montagem aprovados e parafusos M4 com um comprimento máximo de 12 mm (0,47 inch).

O suporte para montagem no tecto deve ter a forma e força adequada. A capacidade de carga do suporte de montagem no tecto deve exceder o peso do equipamento instalado e, como precaução adicional, deve ser capaz de suportar o triplo do peso do equipamento (nunca menos do que 5,15 kg) durante mais de 60 segundos.

Componentes do controlo remoto

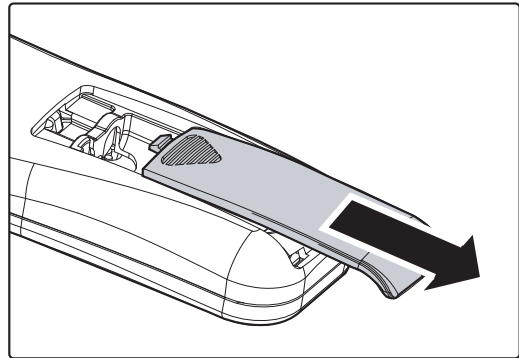


ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Transmissor IV	Transmite sinais para o projector	
2.	LED de estado	Acende quando o controlo remoto é utilizado	
3.	Laser	Prima para operar o indicador incorporado	
4.	Acima	Seta para cima quando ligado através de USB a um PC	
5.	Direita	Seta para a direita quando ligado através de USB a um PC	
6.	Baixo	Seta para baixo quando ligado através de USB a um PC	
7.	Página abaixo	Página abaixo quando ligado através de USB a um PC	
8.	Cursor para cima	Navega e altera as definições no menu OSD	16
9.	Botão do cursor para a direita		
10.	Cursor para baixo		
11.	Volume +/-	Ajusta o volume	15

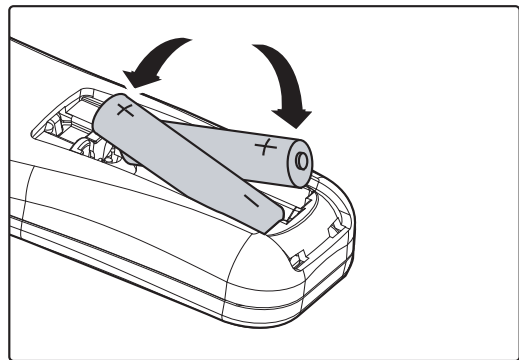
ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
12.	Mudo	Corta o som do altifalante incorporado	
13.	Zoom+	Mais zoom	
14.	Zoom-	Menos zoom	
15.	Freeze (Parar)	Congela/descongela a imagem no ecrã	
16.	Blank (Vazio)	Faz com que o ecrã fique vazio	
17.	Fonte	Detecta o dispositivo de entrada	
18.	Tam. Auto	Ajuste automático para fase, faixa, tamanho, posição	
19.	Menu	Abre o menu OSD	16
20.	Estado	Abre o menu de Estado do OSD (o menu abre apenas quando for detectado um dispositivo de entrada)	33
21.	Keystone (Distorção) superior/inferior	Corrige o efeito de trapezóide da imagem (parte superior/inferior mais larga)	15
22.	Botão do cursor para a esquerda	Navega e altera as definições no menu OSD	16
23.	Enter	Altera as definições no menu OSD	
24.	Página acima	Página acima quando ligado através de USB a um PC	
25.	Esquerda	Seta para a esquerda quando ligado através de USB a um PC	
26.	Enter	Tecla Enter quando ligado através de USB a um PC	
27.	Alimentação	Liga ou desliga o projector	10
28.	Laser	Usar como dispositivo indicador NÃO APONTAR PARA OS OLHOS.	

Introdução das pilhas no controlo remoto

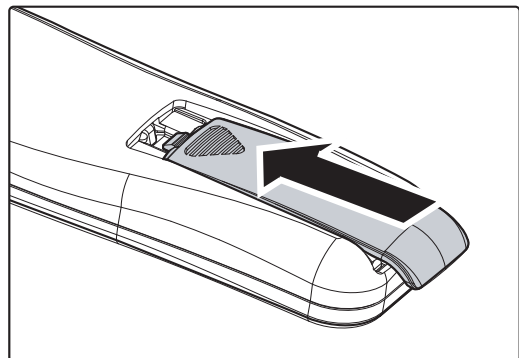
1. Remova a tampa o compartimento das pilhas deslizando-a na direcção da seta.



2. Introduza as pilhas com a pólo positivo virado para cima.



3. Volte a colocar a tampa do compartimento.



Atenção:

1. Utilize apenas pilhas AAA (recomenda-se a utilização de pilhas alcalinas).
2. Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.
3. Remova as pilhas se não utilizar o projector durante longos períodos de tempo.

Importante:

- 1. Evite utilizar o projector com iluminação fluorescente ligada. Algumas luzes fluorescentes de alta frequência podem interferir com a utilização do controlo remoto.*
- 2. Certifique-se de que não existe qualquer obstáculo entre o controlo remoto e o projector. Caso exista um obstáculo entre o controlo remoto e o projector, poderá reflectir o sinal do controlo remoto utilizando superfícies reflectivas, como por exemplo o ecrã do projector.*
- 3. Os botões e teclas do projector têm as mesmas funções dos botões correspondentes do controlo remoto. Este manual do utilizador descreve as funções com base no controlo remoto.*

Alcance do controlo remoto


O controlo remoto utiliza sinais infravermelhos para controlar o projector. Não é necessário apontar o controlo remoto directamente para o projector. Desde de que não segure o controlo remoto perpendicularmente aos lados ou à traseira do projector, o controlo remoto funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros e 15 graus acima ou abaixo do nível do projector. Se o projector não responder ao controlo remoto, aproxime-se um pouco.

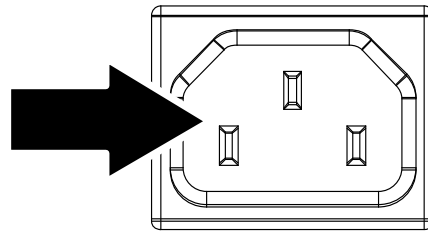
Botões do projector e do controlo remoto

O projector pode ser operado através do controlo remoto ou dos botões no topo do mesmo. Todas as operações podem ser executadas com o controlo remoto; no entanto, os botões do projector têm funções limitadas.


INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO

Ligar e desligar o projector

1. Ligue o cabo de alimentação ao projector. Ligue a outra extremidade a uma tomada eléctrica.
O LED de  **ALIMENTAÇÃO** do projector irá acender.



2. Ligue todos os dispositivos conectados ao projector.

3. Certifique-se de que o LED da Energia não está a piscar. Depois prima o botão  **ALIMENTAÇÃO** para ligar o projector.

O ecrã inicial do projector será exibido e os dispositivos serão detectados.

Consulte *Definir a palavra-passe de acesso (Bloqueio de segurança)* na página 12 se o bloqueio de segurança estiver activado.



4. Caso esteja ligado mais do que um dispositivo de entrada, prima o botão **FONTE** e utilize os botões **▲ ▼** para escolher os dispositivos.



- VGA: RGB Analógico
- Componente: Entrada DVD YCbCr / YPbPr, ou entrada HDTV YPbPr
- Vídeo composto: Vídeo composto tradicional
- S-Video: Super vídeo (Y/C separado)
- HDMI 1/HDMI 2: Interface Multimédia de Alta Definição

- 5.** Quando for “exibida a mensagem /Prima novamente o botão de **Alimentação**”, prima o botão de **ALIMENTAÇÃO**. O projector irá desligar-se.



Atenção:

1. *Certifique-se de que a tampa da lente está removida antes de ligar o projector.*
2. *Não desligue o cabo de alimentação antes que o LED de ALIMENTAÇÃO pare de piscar – Indicando que o projector já arrefeceu.*

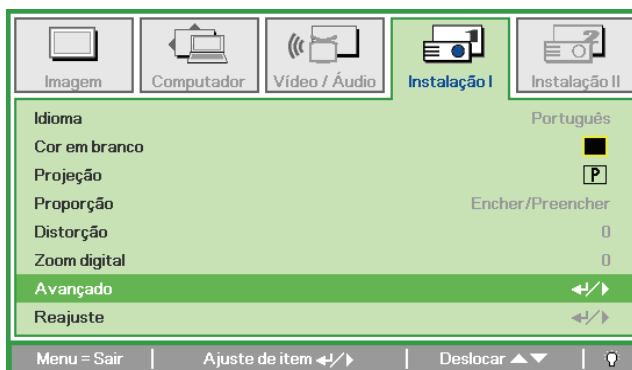
Definir a palavra-passe de acesso (Bloqueio de segurança)

Pode utilizar os quatro botões (setas) para definir uma palavra-passe e impedir a utilização não autorizada do projector. Quando activada, a palavra-passe deverá ser introduzida depois de ligar o projector. (Consulte a secção *Navegar pelo menu OSD* na página 16 e a secção *Definir o idioma do menu OSD* na página 17 para ajuda relativa à utilização dos menus OSD.)

Importante:

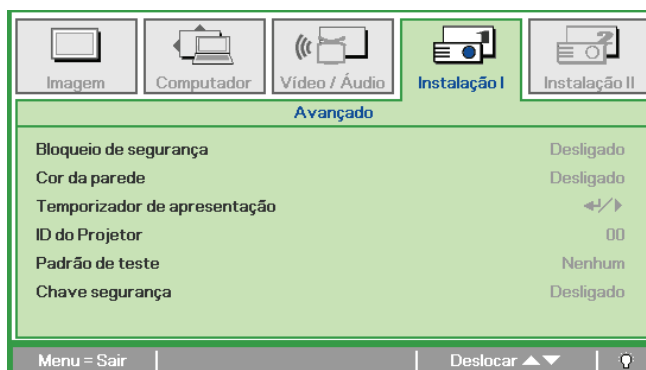
Guarde a palavra-passe num local seguro. Sem a palavra-passe, não poderá utilizar o projector. Caso perca a palavra-passe, contacte o seu revendedor para obter informações acerca da eliminação da palavra-passe.

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão do cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação I**, prima o botão do cursor ▲▼ para seleccionar **Avançado**.



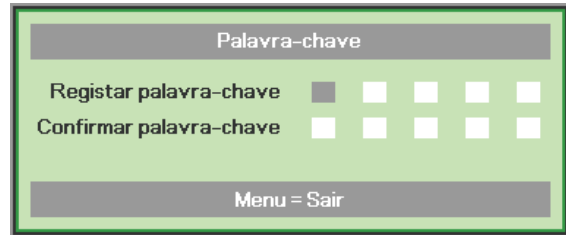
3. Prima o botão de cursor ▲▼ para seleccionar a opção **Bloqueio de segurança**.
4. Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.

Será automaticamente exibida a caixa de diálogo da palavra-passe.

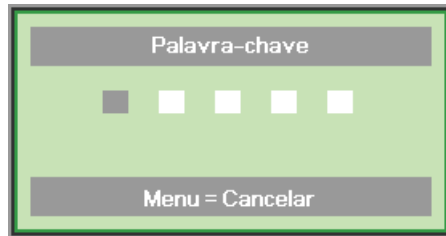


5. Pode utilizar os botões de cursor ▲▼◀▶ no projector ou no controlo remoto IV para introduzir a palavra-passe. Pode utilizar qualquer combinação, incluindo a mesma seta cinco vezes, mas nunca menos do que cinco caracteres.

Prima os botões de cursor em qualquer ordem para definir a palavra-passe. Prima o botão **MENU** para sair da caixa de diálogo.



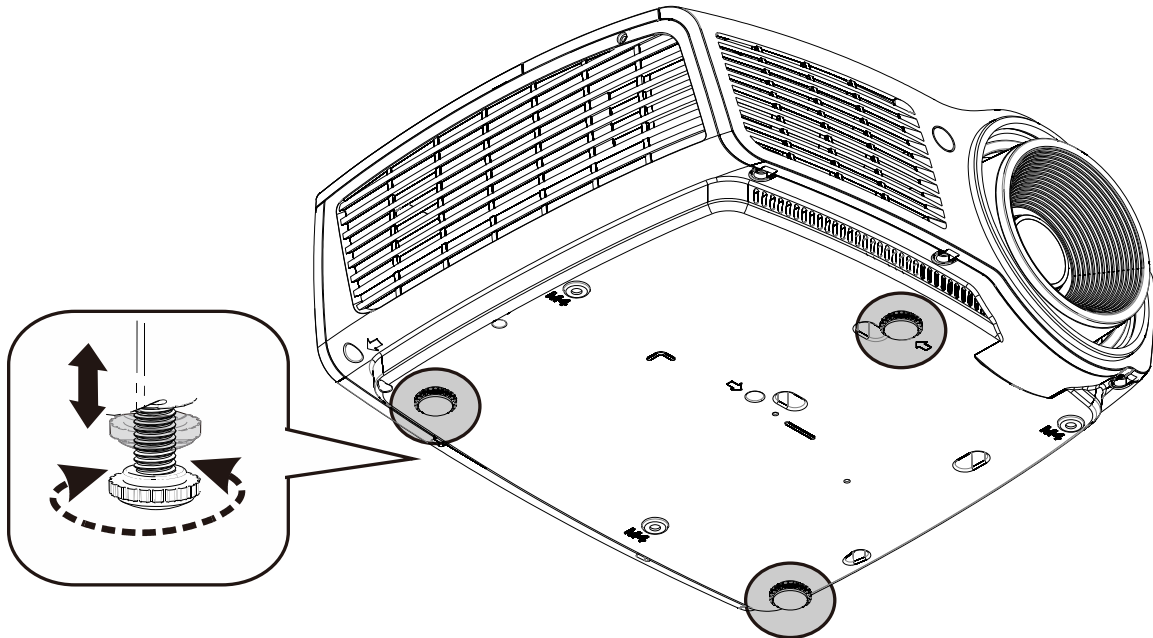
6. Se o **Bloqueio de segurança** estiver activado, quando o utilizador premir o botão de alimentação, será exibido o menu de confirmação da palavra-passe. Introduza a palavra-passe na ordem definida no passo 5. Caso não se lembre da palavra-passe, contacte o centro de assistência. O centro de assistência validará o proprietário e ajudará a redefinir a palavra-passe.



Ajustar a Altura do Projector

Tenha o seguinte em conta aquando da instalação do projector:

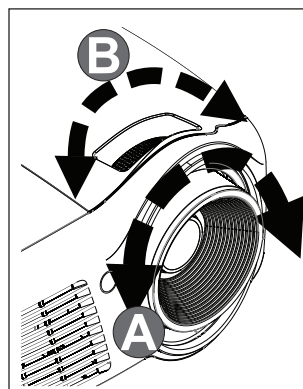
- *A mesa de apoio do projector deverá ser nivelada e robusta.*
- *Coloque o projector de forma a que esteja o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.*
- *Certifique-se de que os cabos estão distribuídos de forma segura. Pode tropeçar neles.*



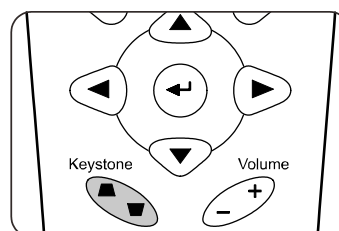
Para ajustar o ângulo da imagem, rode o regulador de inclinação para a direita ou para a esquerda até obter o ângulo desejado.

Ajustar o Zoom, Focagem e Keystone

1. Use o controlo **Imagem-zoom** (apenas no projector) para redimensionar a imagem projectada e o tamanho do ecrã **B**.
2. Use o controlo **Imagem-focagem** (apenas no projector) para dar maior nitidez à imagem projectada **A**.



3. Use os botões **KEYSTONE** no controlo remoto para controlar a correcção do efeito de imagem trapezoidal (parte superior ou inferior da imagem mais larga).

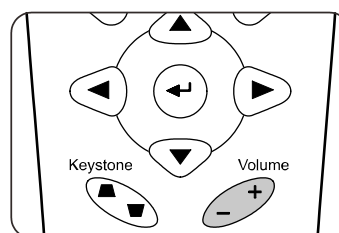


4. O controlo de distorção será exibido no ecrã.



Ajustar o volume

1. Prima os botões **Volume +/-** no controlo remoto. O controlo de volume será exibido no ecrã.



2. Prima o botão **SEM SOM** para desactivar o volume.



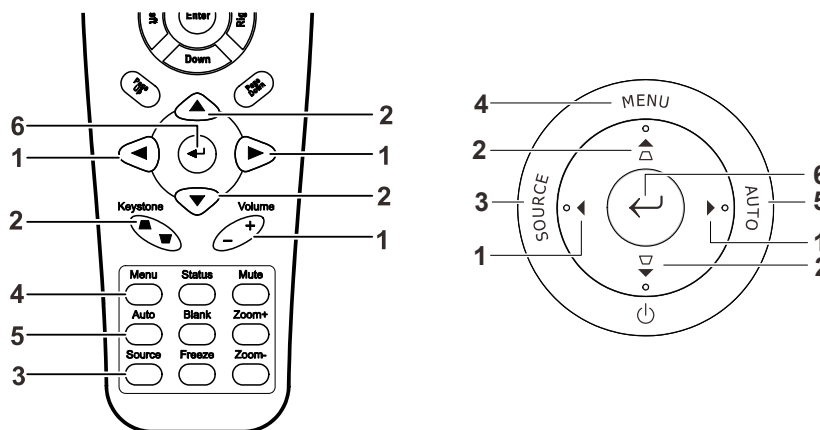
DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)

Controlos do menu OSD

O projector dispõe de um menu OSD que permite ajustar a imagem e alterar várias definições.

Navegar pelo menu OSD

Pode utilizar os botões de cursor do controlo remoto para navegar e efectuar alterações no menu OSD.



1. Para aceder ao menu OSD, prima o botão **MENU**.
2. Existem cinco menus. Prima o botão do cursor ◀▶ para percorrer os menus.
3. Prima o botão do cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo num menu.
4. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.
5. Prima **MENU** para fechar o menu OSD ou para sair de um submenu.



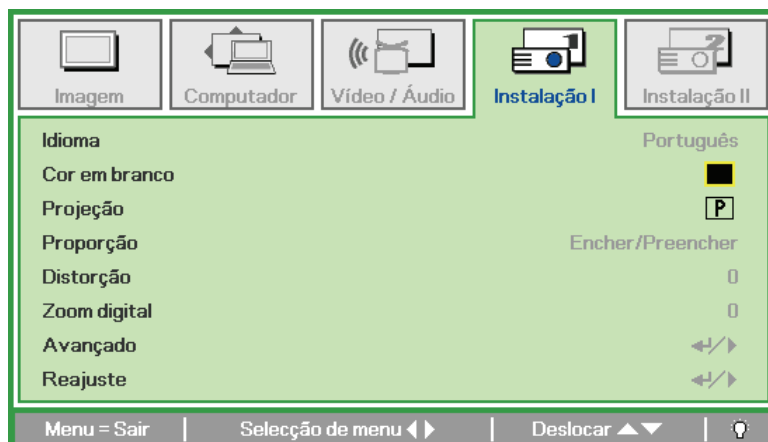
Nota:

Os itens disponíveis no menu OSD dependem da fonte de vídeo seleccionada. Por exemplo, os itens **Posição Horizontal/Vertical** no menu **Computador** apenas podem ser modificados quando o projector estiver ligado a um PC. Os itens que não estão disponíveis não podem ser acedidos e estão assinalados a cinzento.

Definir o idioma do menu OSD

Antes de continuar, defina o seu idioma preferido para o menu OSD.

1. Prima o botão **MENU** . Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu Instalação I.



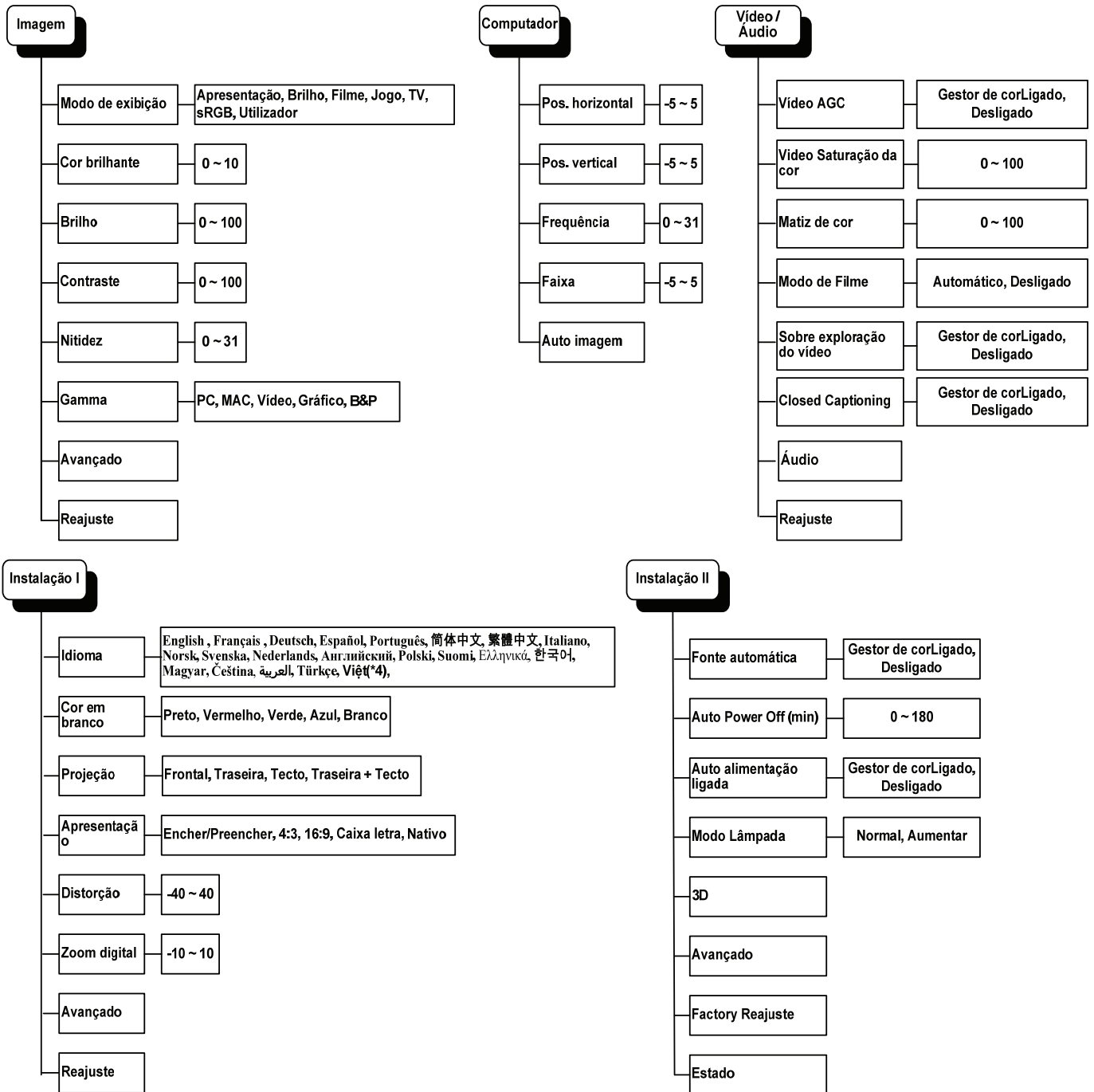
2. Prima o botão do cursor ▲▼ até seleccionar o item **Idioma**.



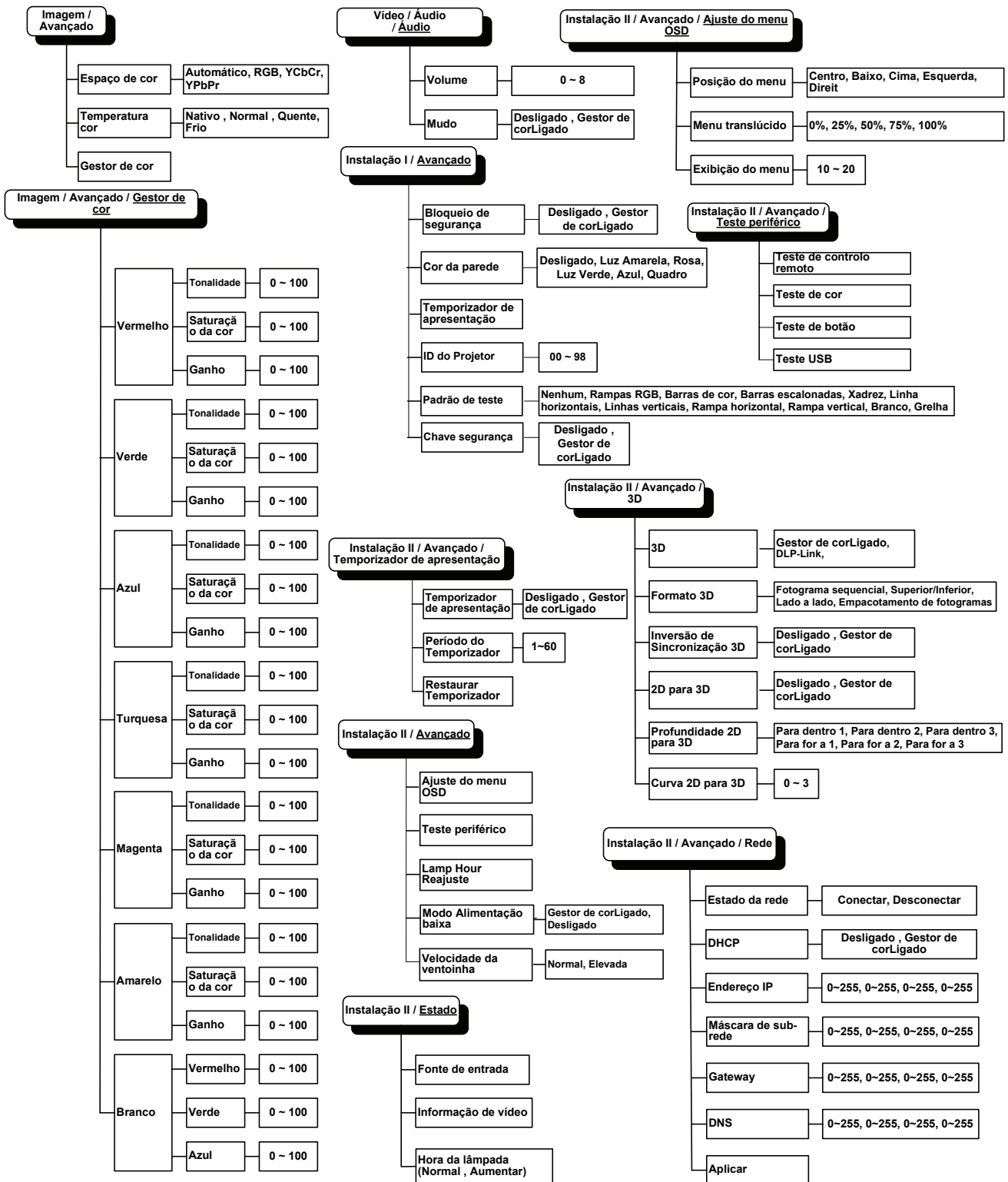
3. Prima o botão de cursor ◀▶ até seleccionar o idioma que deseja.
4. Prima duas vezes o botão **MENU** para fechar o menu OSD.

Visão geral do menu OSD

Utilize a ilustração seguinte para encontrar rapidamente uma definição ou para saber o intervalo de ajuste de uma definição.



Visão geral dos submenus OSD



Menu Imagem

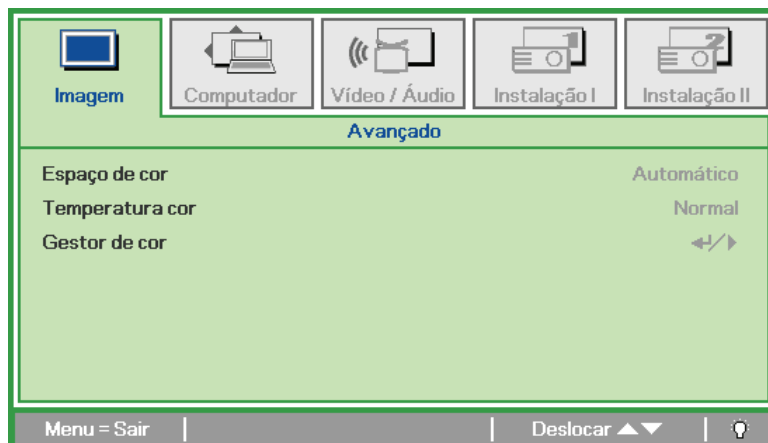
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor **▲▼** para se deslocar para cima e para baixo no menu **Imagem**. Prima o botão de cursor **▲▼** para se deslocar para cima e para baixo no menu **Imagem**. Prima **◀▶** para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de exibição	Prima o botão de cursor ◀▶ para definir o Modo de exibição.
Cor brilhante	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o valor da Cor brilhante.
Brilho	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o brilho do ecrã.
Contraste	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o contraste do ecrã.
Nitidez	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o nível de nitidez do ecrã.
Gamma	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a correcção de gama do ecrã.
Avançado	Prima ↵ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Consulte a secção <i>Funções avançadas</i> na página 21.
Reajuste	Prima ↵ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todas as definições.

Funções avançadas

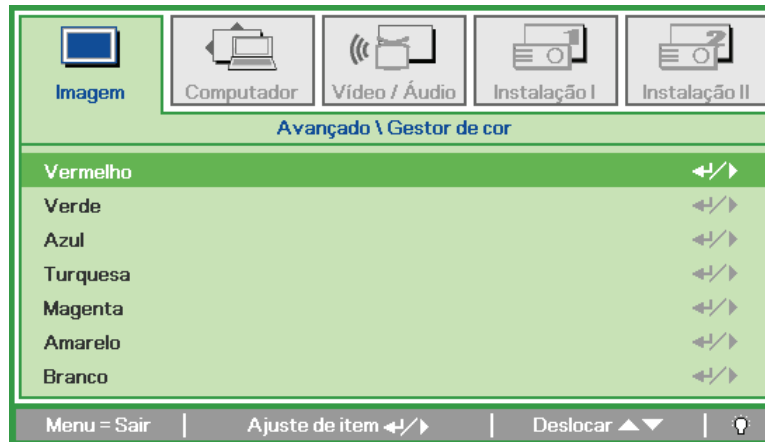
Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD** (Menu OSD). Prima ◀▶ para ir para o menu **Image** (Imagem). Prima ▼▲ para aceder ao menu **Advanced** (Avançado) e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▼▲ para subir ou descer no menu **Advanced** (Avançado).



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Espaço de cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o espaço de cor.
Temperatura cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a temperatura da cor.
Gestor de cor	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu do gestor de cor. Consulte a página 22 para obter mais informações sobre <i>Gestor de cor</i> .

Gestor de cor

Prima **↵** (Enter) / **▶** para aceder ao submenu **Gestor de cor**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Selecione para entrar no gestor de cor vermelha. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Verde	Selecione para entrar no gestor de cor verde. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Azul	Selecione para entrar no gestor de cor azul. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Turquesa	Selecione para entrar no gestor de cor turquesa. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Magenta	Selecione para entrar no gestor de cor magenta. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Amarelo	Selecione para entrar no gestor de cor amarela. Prima os botões ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Branco	Selecione para entrar no gestor de cor branca. Prima os botões ◀▶ para ajustar as cores Vermelha, Verde e Azul.

Menu Computador

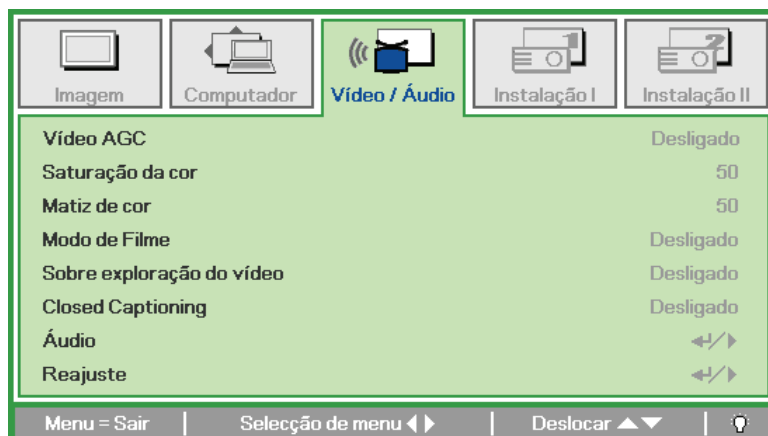
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Computador**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu computador. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Pos. horizontal	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a posição do ecrã para a esquerda ou para a direita.
Pos. vertical	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a posição do ecrã para cima ou para baixo.
Frequência	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o relógio de amostragem analógico/digital.
Faixa	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o ponto de amostragem analógico/digital.
Auto imagem	Prima ◀ (Enter) / ▶ para ajustar automaticamente a fase, a faixa, o tamanho e a posição.

Menu Vídeo/Áudio

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Vídeo/Áudio**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Vídeo/Áudio**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Vídeo AGC	Prima os botões ◀▶ para activar ou desactivar o Controlo de Ganho Automático para a fonte de entrada de vídeo.
Saturação da cor	Prima os botões ◀▶ para ajustar a saturação da cor.
Matiz de cor	Prima os botões ◀▶ para ajustar a matiz/tonalidade de vídeo.
Modo de Filme	Prima os botões ◀▶ para seleccionar um modo de filme diferente.
Sobre exploração do vídeo	Prima os botões ◀▶ para activar ou desactivar a sobre exploração do vídeo.
Closed Captioning	Prima os botões ◀▶ para activar ou desactivar a opção Closed Captioning
Áudio	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Áudio. Consulte a secção <i>Áudio</i> na página 25.
Reajuste	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todas as definições.

Nota:

Ao reproduzir vídeo entrelaçado poderá ocorrer o serrilhamento da imagem. Para corrigir esse problema, aceda ao menu Vídeo / Áudio e ajuste a função Modo de Filme.

Áudio

Prim (Enter) / para aceder ao submenu **Áudio**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Volume	Prima os botões para ajustar o volume de áudio.
Mudo	Prima os botões para ligar ou desligar o altifalante.

Menu Instalação I

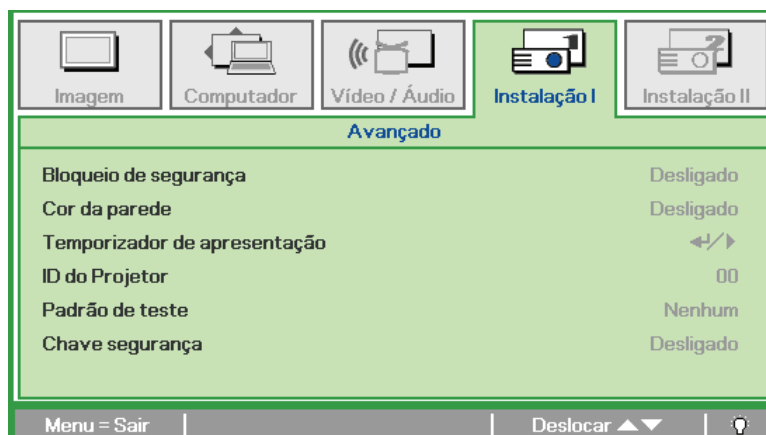
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Instalação I**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Instalação I**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar um menu de localização diferente.
Cor em branco	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar uma cor diferente para limpar o ecrã.
Projeção	Prima o botão de cursor ◀▶ para escolher um dos quatro métodos de projecção.
Proporção	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a proporção do vídeo.
Distorção	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a distorção da imagem.
Zoom digital	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o menu de Zoom digital.
Avançado	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Consulte a secção <i>Funções avançadas</i> na página 29.
Reajuste	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todas as definições (excepto o Idioma e o Bloqueio de segurança).

Funções avançadas

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD** (Menu OSD). Prima ◀▶ para aceder ao menu **Instalação I**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.

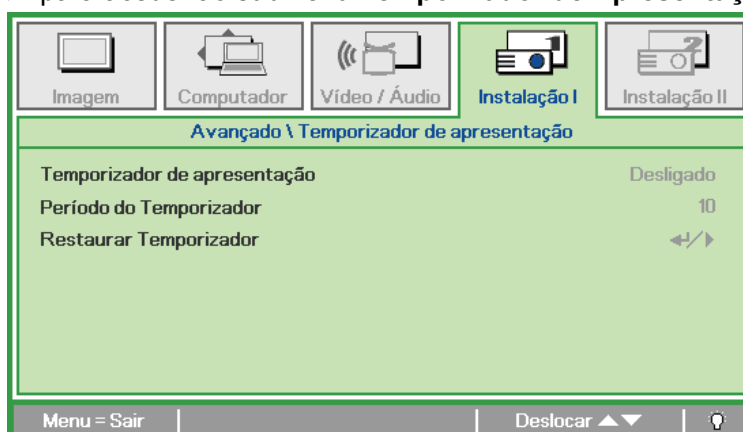


ÍTEM	DESCRIÇÃO
Bloqueio de segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.
Cor da parede	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar uma cor de parede diferente.
Temporizador de apresentação	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Apresentação. Consulte a secção <i>Funções avançadas</i> na página 27.
ID do Projector	Prima o botão de cursor ◀▶ botão para ajustar a ID do projector desde 0 a 99.
Padrão de teste	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar o padrão de teste interno.
Chave segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar o funcionamento dos botões.

Temporizador de apresentação

A função Temporizador de apresentação mostra a duração da apresentação no ecrã para o ajudar a gerir melhor o tempo durante as apresentações.

Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Temporizador de Apresentação**.



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Temporizador de apresentação	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de temporizador de apresentação.
Período do Temporizador	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o período do temporizador de apresentação.
Restaurar Temporizador	Prima ◀ (Enter) / ▶ para restaurar o contador do temporizador de apresentação.

Menu de Instalação II

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Instalação II**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu Instalação II.



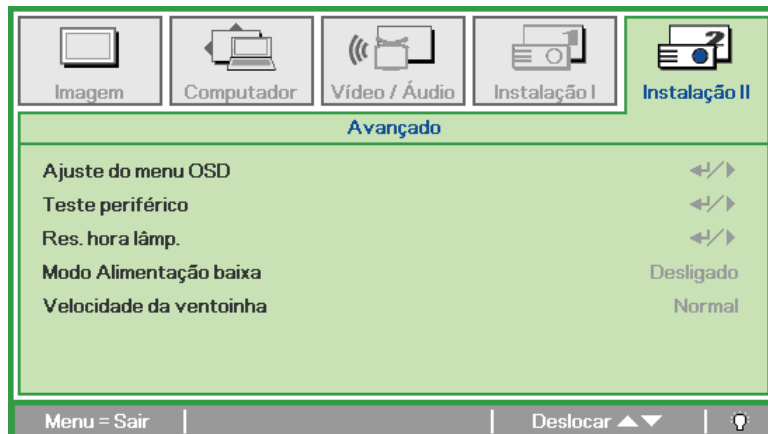
ÍTEM	DESCRIÇÃO
Fonte automática	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a detecção automática da fonte de entrada.
Auto Power Off (min.)	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar o encerramento automático da lâmpada quando não houver sinal.
Auto alimentação ligada	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a ligação automática do projector quando este estiver ligado à alimentação CA.
Modo Lâmpada	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar o modo da lâmpada mais brilhante ou menos brilhante para prolongar a vida útil da lâmpada.
3D	Prima ◀Enter / ▶ para aceder ao menu 3D. Consulte a página 32 para obter mais informações sobre a configuração de 3D.
Avançado	Prima ◀Enter / ▶ para aceder ao menu Avançado. Consulte a secção <i>Funções avançadas</i> na página 29.
Reajuste de fábrica	Prima ◀Enter / ▶ para repor os valores predefinidos de fábrica de todos os itens.
Estado	Prima ◀Enter / ▶ para aceder ao menu Estado. Consulte a página 33 para obter mais informações sobre <i>Estado</i> .

Nota:

Para utilizar a função 3D, active primeiro a opção Reproduzir Filme nas definições de 3D no Menu 3D do seu dispositivo de DVD.

Funções avançadas

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD** (Menu OSD). Prima ◀▶ para aceder ao menu **Instalação II**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado** e depois prima **Enter** ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Ajuste do menu OSD	Prima (Enter) / ▶ para aceder ao menu de configuração do OSD. Consulte a página 30 para obter mais informações sobre <i>Ajuste do menu OSD</i> .
Teste periférico	Prima (Enter) / ▶ para aceder ao menu Teste periférico. Consulte a página 30 para obter mais informações sobre <i>Teste periférico</i> .
Res. hora lâmp.	Este item deverá ser reajustado após a substituição da lâmpada. Consulte a página 31 para obter mais informações sobre <i>Reposição das horas</i> da lâmpada.
Modo Alimentação baixa	Prima ◀▶ para ligar ou desligar o Modo de Alimentação baixa.
Velocidade da ventoinha	Prima o botão de cursor ◀▶ para alternar entre as velocidades da ventoinha Normal e Elevada. Nota: Recomendamos que seleccione a velocidade elevada em áreas com temperaturas elevadas, humidade elevada ou altitude elevada (1500 m/4921 pés).

Ajuste do menu OSD



ÍTEM	DESCRIÇÃO
Posição do menu	Prima o botão ◀▶ para seleccionar uma localização diferente para o menu OSD.
Menu translúcido	Prima o botão ◀▶ para seleccionar um nível de transparência para o fundo do menu OSD.
Exibição do menu	Prima o botão ◀▶ para seleccionar o tempo limite de exibição do menu OSD.

Teste periférico



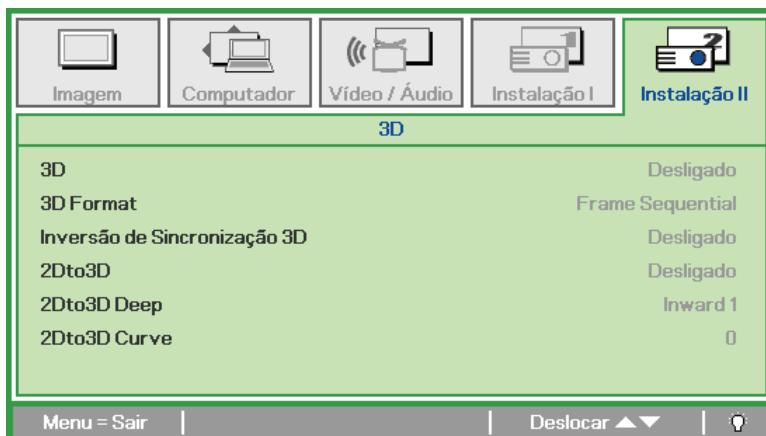
ÍTEM	DESCRIÇÃO
Teste de controlo remoto	Prima ⏏ (Enter) / ▶ para efectuar o teste de diagnóstico do controlo remoto IV.
Teste de cor	Prima ⏏ (Enter) / ▶ para seleccionar cores diferentes no ecrã.
Teste de Botões	Prima ⏏ (Enter) / ▶ para testar os botões do teclado.
Teste USB	Prima ⏏ (Enter) / ▶ para testar a ligação USB com o PC ligado ao projector.

Reposição das horas da lâmpada



Consulte *Reiniciar o tempo* da lâmpada na página 36 para reiniciar o contador de tempo da lâmpada.

3D



ITEM	DESCRIÇÃO
3D	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar um modo 3D diferente.
3D Format	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar um Formato 3D diferente.
Inversão de Sincronização 3D	Prima o botão ◀▶ para activar ou desactivar a função Inverter Sinc. 3D.
2Dto3D	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar um modo 2D para 3D diferente.
2Dto3D Deep	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar um modo de Profundidade 2D para 3D diferente.
2Dto3D Curve	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar um modo de Curva 2D para 3D diferente.

Nota:

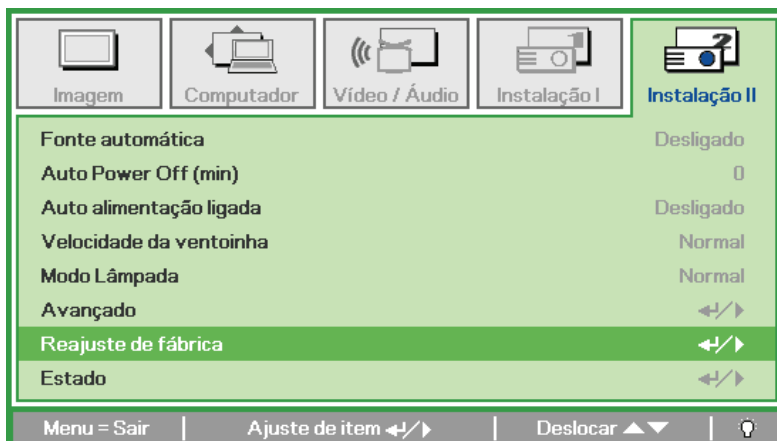
1. O item 3D do menu OSD estará desactivado se não existir uma fonte 3D adequada. Esta é a predefinição.
2. Quando o projector estiver ligado a uma fonte 3D adequada, será possível seleccionar o item 3D do menu OSD.
3. Utilize óculos 3D para visualizar imagens em 3D.
4. É necessário conteúdo 3D de um DVD em 3D ou ficheiro multimédia em 3D.
5. É necessário activar a fonte 3D (alguns conteúdos de um DVD em 3D poderão incluir uma funcionalidade para activar ou desactivar o 3D).
6. São necessários óculos DLP link 3D ou óculos estereoscópicos IV 3D. Com os óculos estereoscópicos IV 3D, é necessário instalar um controlador no seu PC e utilizar um emissor USB.
7. É necessário que o modo 3D do menu OSD corresponda ao tipo de óculos (DLP link ou IV 3D).
8. Ligar os óculos. Geralmente, os óculos incluem um interruptor para ligar/desligar. Cada tipo de óculos possui as suas próprias instruções de configuração. Siga as instruções de configuração incluídas nos seus óculos para concluir o processo de instalação.

Nota:

Visto que os diferentes tipos de óculos (DLP link ou IV estereoscópicos) têm diferentes instruções de configuração, siga as instruções do guia para concluir o processo de configuração.

Reajuste de fábrica

Prima o botão de cursor ▲ ▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Instalação II**. Seleccione o **submenu** Reajuste de fábrica e prima ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de fábrica de todos os itens (excepto o Idioma e o Bloqueio de segurança).



Estado

Prima o botão de cursor ▲ ▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Instalação II**. Seleccione o submenu **Instalação II** e prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Estado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte de entrada	Exibe a fonte de entrada activada.
Informação de vídeo	Exibe as informações de resolução/vídeo para a fonte de entrada RGB e padrão de cor para a fonte de entrada de Vídeo.
Hora da Lâmpada	Exibe a informação do tempo de utilização da lâmpada. (Normal Aumentar)

MANUTENÇÃO E SEGURANÇA

Substituição da lâmpada de projecção

A lâmpada de projecção deve ser substituída quando se fundir. Deve ser substituída apenas por uma lâmpada de substituição certificada, que pode ser encomendado no seu revendedor local.

Importante:

- a. A lâmpada de projecção utilizada neste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio.
- b. Não elimine este produto junto com o lixo doméstico.
- c. A eliminação deste produto deve ser feita de acordo com as normas das autoridades locais.

Aviso:

Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 30 minutos antes de substituir a lâmpada. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.

Atenção:

Em casos raros a lâmpada poderá queimar durante o funcionamento normal e causar a libertação de fragmentos ou pó de vidro pela abertura de ventilação traseira.

Não inale nem toque nos fragmentos ou pó de vidro. Se o fizer poderá causar ferimentos.

Mantenha sempre a face afastada da abertura de ventilação, para evitar a inalação de gases e o contacto com fragmentos de vidros da lâmpada.

Quando remover a lâmpada de um projector montado no tecto, certifique-se de que ninguém se encontra debaixo do projector. Os fragmentos de vidro poderão cair se a lâmpada se encontrar partida.



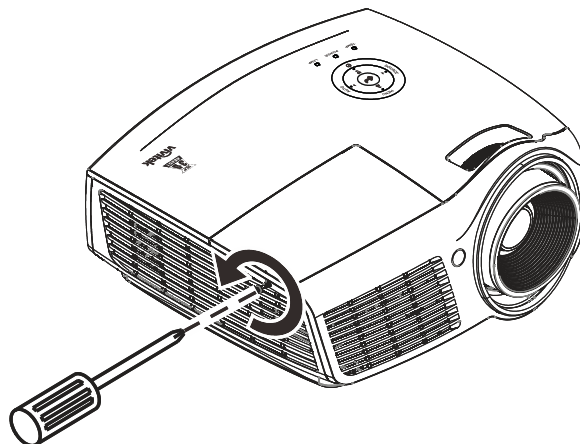
SE A LÂMPADA EXPLODIR

Se a lâmpada explodir, os gases e fragmentos poderão dispersar-se no interior do projector e serem expelidos pela abertura de exaustão de ar. Os gases contêm mercúrio tóxico.

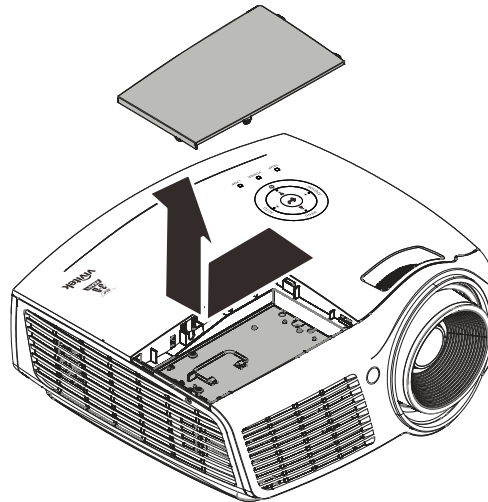
Abra as janelas e portas para ventilação.

Se inalar gases ou fragmentos da lâmpada entrarem em contacto com os seus olhos ou boca, consulte imediatamente um médico.

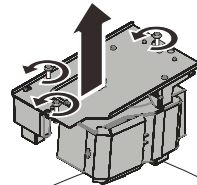
1. Desaperte o parafuso existente na tampa do compartimento da lâmpada.



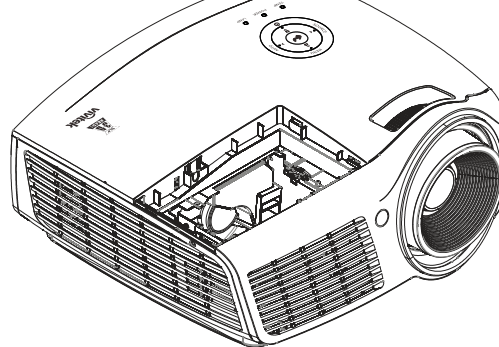
2. Remova a tampa do compartimento da lâmpada.



3. Retire os três parafusos do módulo da lâmpada.



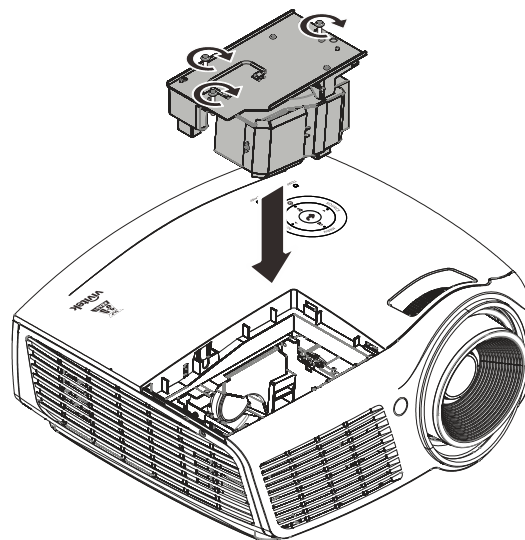
4. Levante o módulo da lâmpada.



5. Puxe firmemente pela pega do módulo para remover o módulo da lâmpada.

6. Inverta os passos 1 a 5 para instalar o novo módulo da lâmpada.
Durante a instalação, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e certifique-se de que o módulo se encontra nivelado para evitar danos.

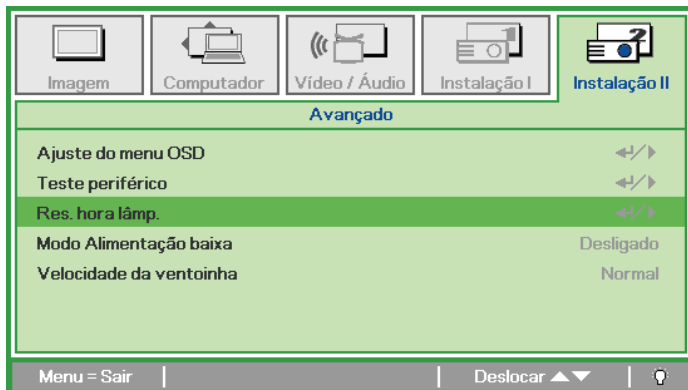
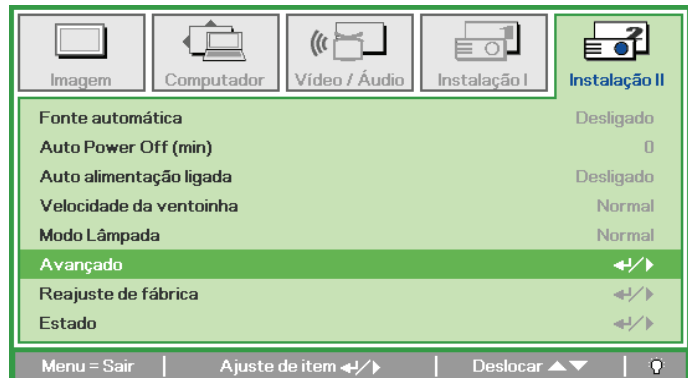
Nota: O módulo da lâmpada deverá ficar encaixado com segurança e o conector da lâmpada deverá ser correctamente ligado antes de apertar os parafusos.



Reiniciar o tempo da lâmpada

Após a substituição da lâmpada deverá reiniciar o contador de tempo da lâmpada para zero. Consulte o seguinte procedimento:

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Instalação II**. Prima o botão de cursor para aceder a **Avançado**.
3. Prima o botão de cursor ▼▲ para aceder a **Res. hora lâmp.**.
4. Prima o cursor ▶ ou o botão Enter.
Será exibida uma mensagem no ecrã.
5. Prima os botões ▼▲◀▶ para reiniciar o tempo da lâmpada.
6. Prima o botão **MENU** para regressar ao menu Instalação II.



Limpar o projector

A limpeza do projector para remover pó e sujidade ajudará a garantir um funcionamento sem problemas.

Aviso:

1. *Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 30 minutos antes de efectuar a limpeza. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.*
2. *Utilize apenas um pano húmido para efectuar a limpeza. Não permita a infiltração de água nas aberturas de ventilação do projector.*
3. *Caso ocorra a infiltração de uma pequena quantidade de água durante a limpeza, desligue o cabo de alimentação e deixe o projector num espaço com boa ventilação durante várias horas antes de o utilizar novamente.*
4. *Caso ocorra a infiltração de uma grande quantidade de água, solicite assistência técnica.*

Limpar a lente

Poderá comprar líquido de limpeza de lentes ópticas na maioria das lojas de material electrónico. Consulte os passos seguintes para limpar a lente do projector.

1. Coloque um pouco de líquido de limpeza de lentes num pano macio. (Não aplique o líquido de limpeza directamente na lente).
2. Limpe suavemente a lente em movimentos circulares.

Atenção:

1. *Não utilize produtos de limpeza abrasivos ou solventes.*
2. *Para impedir a descoloração ou perda de brilho, evite aplicar líquido de limpeza na caixa do projector.*

Limpar a caixa

Consulte os passos seguintes para limpar a caixa do projector.

1. Limpe o pó da caixa com um pano limpo e húmido.
2. Humedeça o pano com água quente e detergente suave (como o utilizado para lavar a loiça) e limpe a caixa.
3. Retire todo o detergente do pano e limpe novamente o projector.

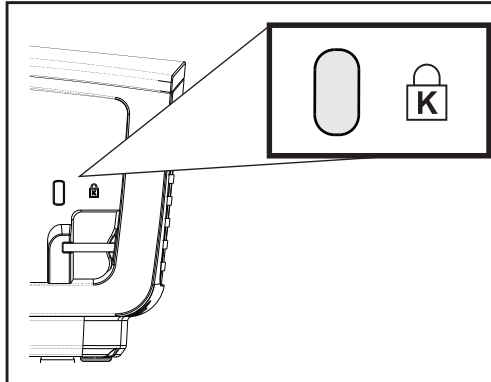
Atenção:

Para impedir a descoloração ou perda de brilho, não utilize produtos de limpeza abrasivos com álcool.

Utilizar o bloqueio Kensington® e a barra de segurança

Utilizar o Bloqueio Kensington®

Se estiver preocupado com a segurança, prenda o projector a um objecto fixo utilizando o orifício de bloqueio Kensington e um cabo de segurança.



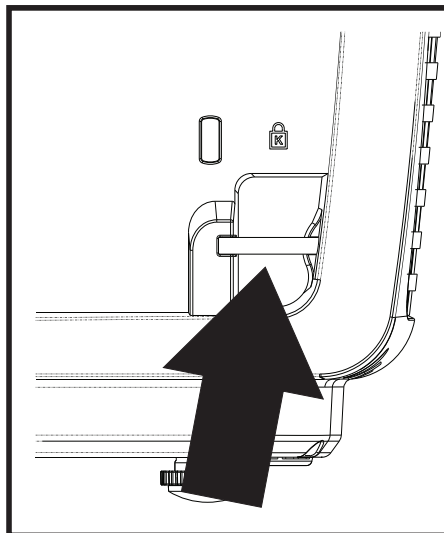
Nota:

Contacte o seu revendedor para obter detalhes acerca do cabo de segurança Kensington adequado.

O bloqueio de segurança corresponde ao sistema de segurança MicroSaver da Kensington. Se tiver algum comentário, contacte: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, E.U.A. Tel.: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilizar a barra de segurança

Além da função de protecção por palavra-passe e do bloqueio Kensington, a Barra de Segurança ajuda a proteger o projector contra remoção não autorizada. Consulte a imagem seguinte.



RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Problemas e soluções comuns

Estas orientações oferecem sugestões para lidar com os problemas que possa encontrar durante a utilização do projector. Se o problema permanecer sem solução, contacte o seu revendedor para obter assistência.

Geralmente os problemas encontrados devem-se a algo tão simples quanto uma ligação incorrecta. Verifique os itens seguintes antes de avançar para soluções de problemas específicos.

- *Utilize outro dispositivo eléctrico para confirmar que a tomada eléctrica funciona correctamente.*
- *Certifique-se de que o projector está ligado.*
- *Certifique-se de que todas as ligações estão correctamente efectuadas.*
- *Certifique-se de que o dispositivo anexado está ligado.*
- *Certifique-se de que o PC ligado ao projector se encontra em modo de suspensão.*
- *Certifique-se de que o computador portátil ligado ao projector está configurado para monitor externo.*

(Isso é geralmente feito premindo uma combinação de teclas Fn no computador portátil).

Sugestões para resolução de problemas

Em todas as secções de problemas específicos, tente efectuar os passos na ordem sugerida. Isso poderá ajudar a resolver o problema mais rapidamente.

Tente identificar o problema, evitando assim a substituição de componentes sem defeito.

Por exemplo, se substituir as pilhas e o problema persistir, coloque novamente as pilhas originais e avance para o passo seguinte.

Registe os passos efectuados durante a resolução de problemas: As informações poderão ser úteis quando contactar o apoio técnico ou para informar os técnicos de assistência.

Mensagens de erro LED

MENSAGENS DE CÓDIGO DE ERRO	LED DE ENERGIA VERDE	LED DA LÂMPADA VERMELHO	LED DA TEMP VERMELHO
Preparado para ligar (Suspensão)	ACTIVADO	—	—
Aquecimento do sistema	Intermitente	—	—
Lâmpada acesa, sistema estável	ACTIVADO	—	—
Arrefecimento	Intermitente	—	—
Sobreaquecimento	—	—	ACTIVADO
Erro do sensor térmico	Pisca 4 vezes	—	—
Falha da lâmpada	—	ACTIVADO	—
Sobretensão da lâmpada	Pisca 5 vezes	Pisca 1 vezes	—
Tensão de entrada demasiado elevada	Pisca 5 vezes	Pisca 2 vezes	—
Temperatura demasiado elevada	Pisca 5 vezes	Pisca 3 vezes	—
Assimetria detectada	Pisca 5 vezes	Pisca 4 vezes	—
Tensão baixa da lâmpada	Pisca 5 vezes	Pisca 5 vezes	—
Tensão de entrada demasiado baixa	Pisca 5 vezes	Pisca 6 vezes	—
Erro da ventoinha axial	Pisca 6 vezes	Pisca 1 vezes	—
Erro do ventilador	Pisca 6 vezes	Pisca 2 vezes	—
Erro do ventilador DMD	Pisca 6 vezes	Pisca 3 vezes	—
Caixa aberta	Pisca 7 vezes	—	—
Erro da roda de cores	Pisca 9 vezes	—	—
Erro de comunicação do balastro	Pisca 10 vezes	Pisca 1 vezes	—

Caso ocorra um erro, desligue o cabo de alimentação AC e aguarde um (1) minuto antes de reiniciar o projector. Se os LED de Alimentação ou da Lâmpada continuarem a piscar ou qualquer outra situação que não se encontre indicada na tabela anterior, contacte o centro de assistência.

Problemas de Imagem

Problema: Não aparece nenhuma imagem no ecrã

1. Verifique as definições do seu computador portátil ou PC.
2. Desligue todos os equipamentos e ligue-os novamente na ordem correcta.

Problema: A imagem está desfocada

1. Ajuste a **Focagem** do projector.
2. Prima o botão **Auto** no controlo remoto.
3. Certifique-se de que a distância do projector à tela está dentro do intervalo de 10 metros especificado.
4. Verifique se a lente do projector está limpa.

Problema: A imagem é mais larga na parte superior ou inferior (efeito de trapezóide)

1. Coloque o projector de forma a que esteja o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.
2. Utilize o botão **Keystone (Distorção)** no controlo remoto para corrigir o problema.

Problema: A imagem está invertida

Verifique a definição de **Projectção** no menu **Instalação I** do OSD.

Problema: A imagem apresenta riscas

1. Ajuste as definições de **Frequência** e **Faixa** no menu **Computador** do OSD para os valores predefinidos.
2. Para garantir que o problema não é causado pela placa gráfica do PC, ligue a outro PC.

Problema: A imagem não tem contraste

Ajuste a definição de **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: A cor da imagem projectada não corresponde à imagem original.

Ajuste as definições de **Temperatura da cor** e **Gama** no menu **Imagem** do OSD.

Problemas com a lâmpada

Problema: Não há luz no projector

1. Verifique se o cabo de alimentação está correctamente ligado.
2. Certifique-se de que a tomada eléctrica está em boas condições testando outro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie o projector na ordem correcta e verifique se o LED de Alimentação está aceso em azul.
4. Caso tenha substituído recentemente a lâmpada, verifique as ligações da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada.
6. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problema: A lâmpada desliga-se

1. As sobrecargas de energia podem fazer com que a lâmpada se desligue. Ligue novamente o cabo de alimentação. Quando o LED de Alimentação estiver ligado, prima o botão de alimentação.
2. Substitua o módulo da lâmpada.
3. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problemas com o controlo remoto

Problema: O projector não responde ao controlo remoto

1. Aponte o controlo remoto para o sensor do controlo remoto do projector.
2. Certifique-se de que não existe nenhum obstáculo entre o controlo remoto e o sensor.
3. Desligue todas as lâmpadas fluorescentes da sala.
4. Verifique a polaridade das pilhas.
5. Substitua as pilhas.
6. Desligue outros dispositivos com infravermelhos próximo do projector.
7. Solicite a reparação do controlo remoto.

Problemas de Áudio

Problema: Não existe som

1. Ajuste o volume no controlo remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a ligação do cabo de áudio.
4. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
5. Envie o projector para reparação.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a ligação do cabo de áudio.
2. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
3. Envie o projector para reparação.

Reparar o projector

Caso não consiga resolver o problema, deverá solicitar a reparação do projector. Embale o projector na embalagem original. Inclua uma descrição do problema e uma lista com os passos efectuados ao tentar solucionar o problema. As informações poderão ser úteis para os técnicos de assistência. Para obter assistência, devolva o projector ao local onde o mesmo foi adquirido.

Perguntas e Respostas sobre HDMI

P. Qual é a diferença entre um cabo HDMI "Normal" e um cabo HDMI de "Alta Velocidade"?

Recentemente, a HDMI Licensing, LLC anunciou que os cabos devem ser testados como Normais ou de Alta Velocidade.

- Os cabos HDMI Normais (ou de "categoria 1") foram testados para desempenhos de velocidades de 75Mhz ou até 2,25Gbps, o que equivale a um sinal 720p/1080i.
- Os cabos HDMI de Alta velocidade (ou "categoria 2") foram testados para desempenhos a velocidades de 340Mhz ou até 10,2Gbps, que é a maior largura de banda actualmente disponível para um cabo HDMI e que suporta perfeitamente sinais 1080p, incluindo os que possuem profundidade de cor superior e/ou taxas de actualização superiores em relação à fonte. Os cabos de alta velocidade também suportam ecrãs de maior resolução, como os monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

P. Como é que utilizo os cabos HDMI com comprimento superior a 10 metros?

Existem muitos fabricantes de cabos HDMI que trabalham em soluções HDMI que prolongam a distância efectiva dos cabos de comprimento normal de 10 metros para comprimentos muito superiores. Estas empresas fabricam uma variedade de soluções que incluem cabos activos (electrónica activa incluída nos cabos que potencia e prolonga o sinal do cabo), repetidores, amplificadores, assim como cabos CAT5/6 e soluções de fibra óptica.

P. Como é que distingo um cabo HDMI certificado?

Todos os produtos HDMI requerem certificação pelo fabricante como parte da Especificação do Teste de Conformidade da HDMI. No entanto, podem haver instâncias em que alguns cabos portadores do logótipo HDMI estejam disponíveis sem serem devidamente testados. A HDMI Licensing, LLC investiga activamente estas instâncias para garantir que a marca registada HDMI é devidamente usada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem os cabos a fontes fidedignas.

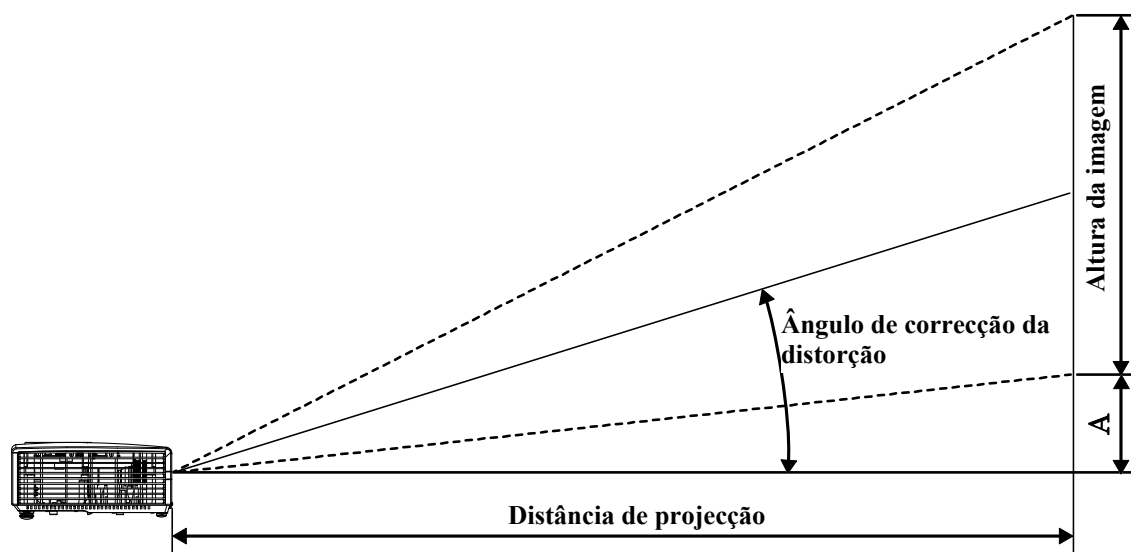
Para mais informações, consulte <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Especificações

Tipo de ecrã	TI DMD 0,65"
Resolução	WXGA 1280x800
Distância de projecção	1 – 10 m
Tamanho do ecrã de projecção	27" ~ 302"
Lente de projecção	Focagem manual/zoom manual
Taxa de zoom	1,1x
Correcção de distorção na vertical	+/- 40 graus
Métodos de projecção	Frontal, Posterior, Secretária/Tecto (Posterior, Frontal)
Compatibilidade dos dados	VGA, WXGA, SVGA, XGA, SXGA, WSXGA, UXGA, WUXGA, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilidade de vídeo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
Sinc. H	31 – 102 kHz
Sinc. V	23 – 120 Hz
Certificação de segurança	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB
Temperatura de funcionamento	5° ~ 35°C
Dimensões	285 mm (L) x 261 mm (C) x 130 mm (A)
Entrada AC	a.c. universal 100-240, 110 VAC padrão (100-240)/+/-10%
Consumo de energia	300W
Modo de suspensão	<0,5 watt
Lâmpada	240W (Normal) / 190W (Eco)
Altifalante de áudio	Altifalante mono de 10 W
Terminais de entrada	VGA x 1 Partilhada com Componente
	Entrada de vídeo composto x1
	Ficha de áudio de PC (3,5 mm) x 1
	Componente (YPbPr RCAx3) x 1
	S-Vídeo x 1
	HDMI x 2
	RCA áudio estéreo ED x 1
Terminais de saída	Altifalante de 10W x 1
	Ficha de áudio de PC (3,5 mm) x 1
Terminais de controlo	RS-232C
	USB (apenas para assistência técnica)
Segurança	Bloqueio Kensington / Barra de Segurança

Nota: Para questões relacionadas com as especificações do produto, contacte o seu distribuidor local.

Distância e tamanho da projecção



Distância de Projecção e Tabela de Tamanhos

DIAGONAL DA IMAGEM (POLEGADAS)	LARGURA DA IMAGEM (POLEGADAS)	ALTURA DA IMAGEM (POLEGADAS)	DISTÂNCIA DE PROJEÇÃO (MM) <u>DE</u>	DISTÂNCIA DE PROJEÇÃO (MM) <u>A</u>	DESVIVO - A (MM)
60	50,9	31,8	2481,3	2765,6	113,1
70	59,4	37,1	2894,9	3226,6	131,9
72	61,1	38,2	2977,6	3318,8	135,7
80	67,8	42,4	3308,4	3687,5	150,8
84	71,2	44,5	3473,8	3871,9	158,3
90	76,3	47,7	3722,0	4148,4	169,6
96	81,4	50,9	3970,1	4425,0	180,9
100	84,8	53,0	4135,5	4609,4	188,5
120	101,8	63,6	4962,6	5531,3	226,2
135	114,5	71,5	5582,9	6222,7	254,4
150	127,2	79,5	6203,3	6914,1	282,7
200	169,6	106,0	8271,0	9218,8	376,9

Tabela de Temporizações

SINAL	RESOLUÇÃO	SINC. H. (KHZ)	SINC. V. (Hz)	VÍDEO COMPOSTO / S-VIDEO	COMPONENTE	RGB	DVI/ HDMI
NTSC	-	15,734	60,0	O	-	-	-
PAL/SECAM	-	15,625	50,0	O	-	-	-
VESA	720 x 400	37,9	85,0	-	-	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	-	-	O	O
	640 x 480	37,9	72,0	-	-	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	-	-	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	-	-	O	O
	800 x 600	35,2	56,0	-	-	O	O
	800 x 600	37,9	60,0	-	-	O	O
	800 x 600	48,1	72,0	-	-	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	-	-	O	O
	800 x 600	53,7	85,0	-	-	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	-	-	O	O
	1024 x 768	56,5	70,0	-	-	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	-	-	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	-	-	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	-	-	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	-	-	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	-	-	O	O
	1280 x 1024	63,98	60,0	-	-	O	O
	1280 x 1024	79,98	75,0	-	-	O	O
	1280 x 1024	91,10	85,0	-	-	O	O
	1280 x 960	60,0	60,0	-	-	O	O
	1280 x 960	85,9	85,0	-	-	O	O
1400 x 1050	65,3	60,0	-	-	O	O	
1440 x 900	70,6	75,0	-	-	O	O	
1440 x 900	55,6	60,0	-	-	O	O	
1600 x 1200	75,0	60,0	-	-	O	O	
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,68	-	-	O	O

SINAL	RESOLUÇÃO	SINC. H. (KHZ)	SINC. V. (Hz)	VÍDEO COMPOSTO / S-VIDEO	COMPONENTE	RGB	DVI/ HDMI
	832 x 624	49,725	74,55	-	-	O	O
	1024 x 768	60,24	75,0	-	-	O	O
	1152 x 870	68,68	75,06	-	-	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	-	O	-	O
	576i	15,625	50,0	-	O	-	O
EDTV	480p	31,469	60,0	-	O	-	O
	576p	31,25	50,0	-	O	-	O
HDTV	720p	37,5	50,0	-	O	-	O
	720p	45,0	60,0	-	O	-	O
	1080i	33,8	60,0	-	O	-	O
	1080i	28,1	50,0	-	O	-	O
	1080p	67,5	60,0	-	O	-	O
	1080p	56,3	50,0	-	O	-	O

O: Frequência suportada

—: Frequência não suportada

* : Nível Visível

Tabela de frequências suportadas no modo 2D@3D

A unidade determina automaticamente os sinais do PC para seleccionar a resolução adequada. Alguns sinais poderão necessitar de ajuste manual.

SIGNAL	2D Resolution	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	HDMI (Digital)
VESA	640 x 480	31,5	60	○
	800 x 600	37,9	60,3	○
	1024 x 768	48,4	60	○
	1280 x 720	45	60	○
	1280 x 768	47,8	60	○
	1280 x 800	49,7	60	○
	1280 x 1024	64	60	○
	1400 x 1050	65,3	60	○
	1440 x 900	55,9	60	○
SDTV	480i	15,734	60	○
	576i	15,625	50	○
EDTV	576p	31,3	50	○
	480p	31,5	60	○
HDTV	720p	37,5	50	○
	720p	45	60	○
	1080i	33,8	60	○
	1080i	28,1	50	○
	1080p	67,5	60	○
	1080p	56,3	50	○

○ : Frequência suportada

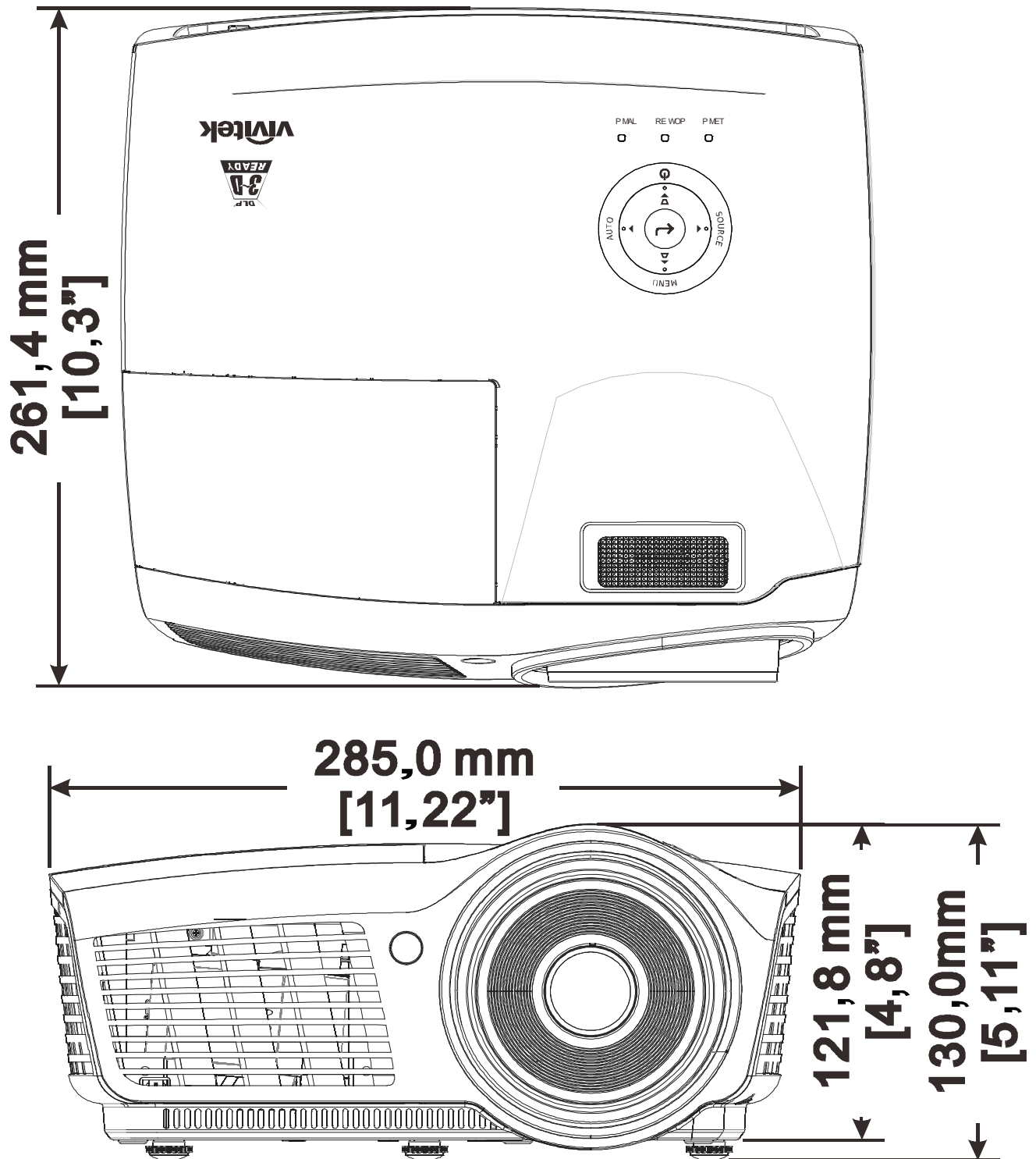
Tabela de frequências suportadas no modo 2D@3D

A unidade determina automaticamente os sinais do PC para seleccionar a resolução adequada. Alguns sinais poderão necessitar de ajuste manual.

3D RESOLUTION	HDMI	3D FORMAT
800 x 600 @ 120Hz	○	Frame sequential
1024 x 768 @ 120Hz	○	Frame sequential
1280 x 720 @ 120Hz	○	Frame sequential
HD1080p24FP	○	Frame packing
SD720p60FP	○	Frame packing
SD720p50FP	○	Frame packing
HD1080i50SBSH	○	Side-by-side
SD720p60SBSH	○	Side-by-side
SD720p50SBSH	○	Side-by-side

○ : Frequência suportada

Dimensões do projector



CONFORMIDADE REGULAMENTAR

Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e verificou-se que está em conformidade com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15 das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma protecção razoável contra interferências prejudiciais quando o equipamento é utilizado numa instalação comercial.

Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com o manual de instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. A utilização deste equipamento numa área residencial pode provocar uma interferências prejudiciais devendo, neste caso, o utilizador corrigir as interferências decorrendo os custos por sua conta.

Quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelas partes responsáveis pela conformidade poderão impedir o utilizador de operar este equipamento.

Canadá

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a norma canadiana ICES-003.

Certificações de segurança

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB.